

Presentación del tema

1.	Introducción	1
1.1	Justificación	1
1.2	Objetivo general	1
1.3	Objetivos específicos	2
1.4	Alcances de la propuesta	2
1.5	Delimitación del tema	2
1.6	Usos propuestos	3
1.7	Factibilidad	3

Marco Teórico

2.	Conceptualización.	5
2.1	Definición de recreación	5
2.1.1	Recreación activa	5
2.1.2	Recreación pasiva	5
2.1.3	Evolución del deporte	5
2.1.3.1	Diferencias entre Grecia y Roma	6
2.1.3.2	Deporte en la actualidad	7
2.1.3.3	Juegos olímpicos y florales	8
2.1.4	Lineamientos internacionales sobre deporte y recreación	8
2.1.5	Definición de parque	10
2.1.6	Evolución de los parques urbanos	10
2.1.7	Función de los parques en la ciudad	11
2.1.8	Clasificación de parques	12
2.2	Análisis de casos: Parques y polideportivos	13
2.2.1	Experiencia nacional	13
2.2.1.1	Parque urbano central	14
2.2.1.2	Experiencia local	15
2.2.1.3	Parque urbano	16
2.2.1.4	Programa municipal de parques cerrados.	17
2.2.2	Experiencia internacional	18
2.2.2.1	Parque de la Mollet	19
2.2.3	Análisis de polideportivos	20
2.2.3.1	Polideportivo de la Universidad de Jaume	20
2.2.3.2	Polideportivo Municipal Carrascal	21
2.2.3.3	Polideportivo Valencia (Ciudad de la Alegría)	23

Relación proyecto-ciudad propuesta a escala urbana

2.3	Relevación de los parques e infraestructura deportiva a nivel ciudad.	26
2.4	Normativa	27
2.5	Selección de sitio y requerimientos	30
2.5.1	Sitio A	31
2.5.2	Sitio B	32
2.5.3	Conclusión	32
2.6	Propuesta urbana	33

Funcionalidad

4.1	Análisis de usuarios para infraestructura deportiva y actividades recreacionales.	35
4.2	Organización del deporte en la ciudad	36
4.3	Ergonometría	37
4.4	Relaciones de funcionalidad.	39
4.4.1	Organigrama general del parque.	39
4.4.2	Organigrama del área deportiva.	39
4.4.3	Organigrama del pabellón deportivo.	40
4.4.4	Organigrama del pabellón de gimnasia.	40
4.4.5	Organigrama del pabellón de piscina.	41
4.4.6	Organigrama del área de uso común.	41

Espacialidad

5.1	Tipologías formales	43
5.1.1	Pabellón polideportivo	43
5.1.2	Piscina cubierta	44
5.1.3	Salas deportivas y gimnasios	44
5.2	Área de uso común	45
5.2.1	Administración	45
5.2.2	Biblioteca	46
5.2.3	Área de apoyo al deportista	46
5.2.4	Sala SUM	46
5.2.5	Cafetería.	46
5.2.6	Kioskos.	47
5.2.7	Vestuarios y sanitarios públicos.	47
5.2.8	Estacionamiento subterráneo.	47
5.3	Programa arquitectónico	47

Tecnología

6.1	Sistemas tecnológicos para la actividad	55
6.1.1	Iluminación.	55
6.1.2	Cerramientos: Control de soleamiento y temperatura.	56
6.1.3	Pavimentos.	58
6.3	Sistemas portantes y cubiertas.	58
6.3.1	Cubierta para grandes luces.	58
6.3.2	Cubierta transitable.	58
6.4	Paisajismo.	59
6.4.1	Softscape	59
6.4.3	Hardscape	59

Proyecto

7.1	Premisas generales.	62
7.1.1	Premisas morfológicas.	62
7.1.2	Premisas espaciales	62
7.1.3	Premisas tecnológicas.	62
7.2	Análisis de sitio y entorno inmediato.	63
7.3	Zonificación del parque	64
7.4	Partido y zonificación	65

Planos

Bibliografía