

# CONTENIDO BREVE

## **Parte I: Introducción 1**

- Capítulo 1. Costo y complejidad del software 3
- Capítulo 2. Tecnología orientada a objetos 21
- Capítulo 3. Proceso de software 35

## **Parte II: Modelado y programación orientada a objetos 67**

- Capítulo 4. Modelado con UML 69
- Capítulo 5. Programación orientada a objetos con Java 129

## **Parte III: Desarrollo de software orientado a objetos 193**

- Capítulo 6. Modelo de requisitos 195
- Capítulo 7. Modelo de análisis 253
- Capítulo 8. Modelo de diseño 333
- Capítulo 9. Modelo de implementación 523
- Capítulo 10. Modelo de pruebas 577

## **Parte IV: Programación y desarrollo de software para Internet 599**

- Capítulo 11. Programación con HTML, Servlets y JSP 601
- Capítulo 12. Desarrollo de software para Internet 629

Glosario 669

Bibliografía 671

Índice 675