

Resumen del contenido

| | |
|----------------------------------|------|
| Agradecimientos | ix |
| Introducción | viii |

PARTE I LA PROGRAMACIÓN

| | |
|--|-----|
| 1 Estructura de los programas en Turbo Pascal | 3 |
| 2 Tipos de datos básicos | 41 |
| 3 Tipos de datos complejos | 59 |
| 4 Subprogramas | 81 |
| 5 Estructuras de control de programas | 105 |
| 6 Punteros, asignación dinámica de memoria y polimorfismo | 151 |
| 7 Archivos | 181 |
| 8 Procedimientos externos y código ensamblado | 207 |

PARTE II LOS ENTORNOS

| | |
|--|-----|
| 9 El entorno de desarrollo: EIDs para DOS y Windows | 231 |
|--|-----|

| | | |
|----|------------------------------------|----|
| 10 | El Object Browser en DOS y Windows | 25 |
| 11 | El taller de recursos | 27 |
| 12 | Depuración en DOS y Windows | 30 |

PARTE III BIBLIOTECAS ESTANDAR DE TURBO PASCAL

| | | |
|----|---------------------------|-----|
| 13 | La unidad System | 329 |
| 14 | Las unidades Crt y WinCrt | 359 |
| 15 | Las unidades DOS y WinDos | 399 |
| 16 | Gráficos en DOS y Windows | 429 |
| 17 | Turbo Vision | 491 |
| 18 | Object Windows | 561 |

PARTE IV DESARROLLO DE APLICACIONES CON TURBO PASCAL

| | | |
|----|--|-----|
| 19 | Biblioteca de procedimientos y funciones | 611 |
| 20 | Estructuras de datos complejas | 651 |
| 21 | Mezcla, ordenación y búsqueda | 679 |
| 22 | Interrupciones, telecomunicaciones y programas residentes en memoria | 701 |
| 23 | Optimización de programas en Turbo Pascal | 733 |

PARTE V APENDICES

| | | |
|---|-------------------------------------|-----|
| A | Códigos de error de Turbo Pascal | 761 |
| B | Códigos ASCII para el PC | 761 |
| C | El teclado del PC | 771 |
| D | Palabras reservadas de Turbo Pascal | 775 |
| | Indice | 787 |