

# INDICE GENERAL

INTRODUCCIÓN.....	- 1 -
CAPITULO 1 Antecedentes y Justificación.....	- 5 -
<b>1.2.- Planteamiento del problema</b> .....	- 7 -
<b>1.3.- Justificación</b> .....	- 10 -
CAPITULO 2 Objetivos y Alcance.....	- 12 -
<b>2.1.- Objetivo General</b> .....	- 12 -
<b>2.2.- Objetivos Específicos</b> .....	- 12 -
<b>2.3.- Alcance</b> .....	- 13 -
CAPITULO 3 El Trastorno por déficit de Atención e Hiperactividad .....	- 16 -
<b>3.1.- Definición</b> .....	- 16 -
<b>3.2.- Manifestaciones Clínicas – La Triada Clásica</b> .....	- 19 -
<b>3.3.- Origen del Trastorno</b> .....	- 21 -
<b>3.4.- Problemas relacionados con el TDA/H</b> .....	- 22 -
<b>3.5.- Epidemiología</b> .....	- 24 -
<b>3.6.- Diagnostico del TDAH</b> .....	- 24 -
<b>3.7.- Evaluación Psicológica</b> .....	- 25 -
3.7.1.- Prueba de Claves y Símbolos .....	- 26 -
3.7.2.- Prueba de Retención de Dígitos .....	- 28 -
3.7.3.- Prueba Aritmética.....	- 29 -
3.7.4.- Prueba Búsqueda de Símbolos .....	- 30 -
3.7.5.- Test de Atención.....	- 31 -
<b>3.8.- Calificación de las pruebas</b> .....	- 32 -
CAPITULO 4 Tecnología Web y el PUDS.....	- 34 -
<b>4.1 Servidor Web</b> .....	- 34 -
<b>4.2.- El Modelo Cliente – Servidor</b> .....	- 35 -
<b>4.3.- Tecnología PHP</b> .....	- 36 -
4.3.1.- Características principales de PHP.....	- 36 -
<b>4.4.- Arquitectura de 3 capas para la Web</b> .....	- 37 -
4.4.1.- Aplicación Web.....	- 37 -

4.4.2.- Modelo de tres capas .....	- 38 -
4.4.2.1.- Capa de presentación .....	- 38 -
4.4.2.2.- Capa de proceso .....	- 39 -
4.4.2.3.- Capa de datos.....	- 39 -
<b>4.5.- Definición de UML .....</b>	<b>- 39 -</b>
4.5.1.- Objetivos de UML.....	- 40 -
4.5.2.- Diagramas de UML.....	- 40 -
<b>4.6.- Proceso Unificado de Desarrollo de Software (PUDS) .....</b>	<b>- 41 -</b>
4.6.1.- Captura de requisitos.....	- 42 -
4.6.1.1.- Diagrama de actividad.....	- 42 -
4.6.1.2.- Diagrama de casos de uso.....	- 42 -
4.6.2.- Análisis.....	- 44 -
4.6.3.- Diseño .....	- 44 -
4.5.7.- Implementación y Pruebas.....	- 45 -
<b>CAPITULO 5 Captura de Requisitos.....</b>	<b>- 47 -</b>
<b>5.1.- Requisitos en la planificación del Software .....</b>	<b>- 47 -</b>
5.2 Lista de Características .....	- 47 -
5.3 Captura de Requisitos como casos de uso .....	- 48 -
5.3.1 Identificación de actores.....	- 48 -
5.3.2 Identificación de casos de uso.....	- 49 -
5.3.3.- Priorizar Casos de Uso.....	- 49 -
5.3.4.- Diagramas y descripción de Casos de Uso.....	- 50 -
<b>5.4.- Modelo de Negocios .....</b>	<b>- 57 -</b>
<b>CAPITULO 6 Análisis del Sistema.....</b>	<b>- 59 -</b>
<b>6.1.- Diagrama de clases .....</b>	<b>- 59 -</b>
<b>6.2.- Diseño Arquitectónico.....</b>	<b>- 61 -</b>
<b>6.3.- Diseño de los diagramas de colaboración .....</b>	<b>- 63 -</b>
<b>6.4.- Diseño de los diagrama de secuencia.....</b>	<b>- 67 -</b>
<b>CAPITULO 7 Diseño del Sistema .....</b>	<b>- 70 -</b>
<b>7.1 Diagrama de clase .....</b>	<b>- 70 -</b>
<b>7.2 Interfaz usuario .....</b>	<b>- 73 -</b>
<b>7.3 Diagrama de colaboración.....</b>	<b>- 82 -</b>
<b>7.4 Diagrama de secuencia.....</b>	<b>- 85 -</b>

<b>Capitulo 8 Implementación y Pruebas</b> .....	- 88 -
<b>8.1 Diagrama de componentes</b> .....	- 88 -
<b>8.2 Diagrama de distribución</b> .....	- 89 -
<b>8.3.1 Lenguaje de Programación</b> .....	- 90 -
<b>8.3.2 Gestor de Base de Datos</b> .....	- 91 -
8.3.3 Servidor Web .....	- 91 -
<b>8.4 Estandarización de Código</b> .....	- 91 -
<b>8.5.- Pruebas</b> .....	- 93 -
8.5.1.- Prueba de Integración.....	- 93 -
8.5.2.- Prueba del Sistema .....	- 94 -
<b>CONCLUSIONES</b> .....	- 97 -
<b>RECOMENDACIONES</b> .....	- 99 -
<b>REFERENCIAS</b> .....	- 100 -
<b>LIBROS</b> .....	- 100 -
<b>PAGINAS WEB</b> .....	- 102 -
<b>ENTREVISTAS</b> .....	- 103 -
<b>ANEXOS</b>	