

# INDICE GENERAL

## CONTENIDO

<b>PARTE I.....</b>	<b>1</b>
INTRODUCCIÓN .....	2
<b>CAPÍTULO 1 : ANTECEDENTES .....</b>	<b>4</b>
1.1 ANTECEDENTES DEL CONTROL DE ACCESO.....	5
1.1.1 Acceso con Sistemas Biométricos.....	5
1.1.2 Acceso con Tarjetas magnéticas.....	6
1.1.3 Acceso con Tarjetas de Código de Barras.....	6
1.1.4 Acceso con Tarjetas de RFID (Identificación por Radio Frecuencia).....	6
1.1.5 Acceso con Memorias de Contacto.....	7
1.2 UNIVERSIDAD CATÓLICA BOLIVIANA "SAN PABLO" UNIDAD ACADÉMICA SANTA CRUZ .....	7
<b>CAPÍTULO 2 : OBJETIVOS Y JUSTIFICACIÓN .....</b>	<b>11</b>
2.1 PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA .....	12
2.2 JUSTIFICACIÓN.....	14
2.3 OBJETIVOS.....	16
2.4 ALCANCE.....	17
<b>PARTE II.....</b>	<b>19</b>
<b>CAPÍTULO 3 : CONTROL DE ACCESO .....</b>	<b>20</b>
3. CONTROL DE ACCESO .....	21
3.1 ACCESO CON TARJETAS DE RFID (IDENTIFICACIÓN POR RADIO FRECUENCIA) .....	23
3.2 VENTAJAS DE LA IDENTIFICACIÓN POR RADIOFRECUENCIA.....	25
3.2.1 Tecnología RFID.....	26
3.2.2 Lectores de RFID.....	30
3.2.3 Frecuencias.....	32
3.2.4 Estándares.....	34
3.2.5 Conectividad.....	37
3.2.6 Seguridad.....	38
3.3 ESPECIFICACIONES TECNICAS DEL DISPOSITIVO DE CONTROL DE ACCESO.....	39
3.3.1 Características.....	39
3.3.2 Operacional.....	39
3.3.3 Eléctrica.....	40
3.3.4 Ambiente.....	40
3.3.5 Mecánica.....	40
<b>CAPÍTULO 4 : LENGUAJE UNIFICADO DE MODELADO.....</b>	<b>41</b>

4.1 VOCABULARIO UML .....	42
4.1.1 Elementos Estructurales.....	42
4.1.2 Elementos de Comportamiento.....	43
4.1.3 Elementos de Agrupación.....	44
4.1.4 Elementos de Anotación.....	45
4.1.5 Relaciones.....	45
4.1.6 Diagramas.....	46
<b>CAPÍTULO 5 : PROCESO UNIFICADO DE DESARROLLO DE SOFTWARE.....</b>	<b>50</b>
5.1 PROCESO UNIFICADO DE DESARROLLO DE SOFTWARE .....	51
5.2 ¿QUÉ ES UN PROCESO?.....	51
5.3 ¿QUE ES UN PROCESO UNIFICADO?.....	52
5.7 LOS FLUJOS DE TRABAJO FUNDAMENTALES.....	55
5.7.1 Captura de Requisitos.....	55
5.7.2 Análisis.....	57
5.7.3 Diseño.....	58
5.7.4 Implementación.....	59
5.7.5 Prueba.....	60
<b>CAPÍTULO 6 : TECNOLOGIA WEB .....</b>	<b>61</b>
6.1 SERVIDOR WEB.....	62
6.2. EL MODELO CLIENTE – SERVIDOR.....	63
6.3. TECNOLOGÍA PHP.....	64
6.3.1. Características principales de PHP .....	64
6.3.2 Ventajas y Desventajas.....	65
6.4. ARQUITECTURA DE 3 CAPAS PARA LA WEB .....	66
6.4.1. Aplicación Web .....	66
6.4.2.- Modelo de tres capas .....	67
<b>CAPÍTULO 7 : MARCO CONTEXTUAL .....</b>	<b>70</b>
7.1 DESCRIPCIÓN GENERAL DE LA ENTIDAD .....	71
<i>Universidad Católica Boliviana San Pablo</i> .....	71
<i>Misión</i> .....	72
<i>Principios</i> .....	72
7.2 POLÍTICAS DE SEGURIDAD Y ZONAS RESTRINGIDAS.....	72
7.2.1 Propuesta de Procedimientos de Seguridad.....	73
7.3 REQUERIMIENTO DE EQUIPOS Y COSTO DE IMPLEMENTACIÓN .....	81
7.4 PLAN DE CONTINGENCIA (SALIDA DE EMERGENCIA).....	85
<b>PARTE III.....</b>	<b>87</b>
<b>CAPÍTULO 8 : CAPTURA DE REQUISITOS .....</b>	<b>88</b>
8.1 REQUISITOS EN LA PLANIFICACIÓN DEL SOFTWARE.....	90
8.2 IDENTIFICAR ACTORES Y CASOS DE USO .....	90
8.3 JERARQUÍA DE ACTORES .....	91
8.4 PRIORIZAR CASOS DE USO .....	92
8.5 CASO DE USO ADMINISTRAR DATOS DE PERSONA.....	93
8.6 CASO DE USO ADMINISTRAR FUNCIONARIO.....	94