

Índice de contenidos

Sobre el autor.....	6
Introducción.....	17
A quién está dirigido este libro.....	18
Qué se trata en el libro.....	18
Qué necesita para utilizar este libro.....	19
Cómo está estructurado este libro.....	20
Parte I	20
Parte II.....	20
Parte III.....	21
Parte IV	22
Parte V	22
Parte VI. Apéndices.....	23
Cómo utilizar este libro.....	23
Nota para los profesores	25
Nota para los estudiantes.....	26
Convenciones	26
Ejemplos	27

Parte I. Introducción a las bases de datos y su diseño 29

1. Objetivos del diseño efectivo de una base de datos 31

Comprender la importancia del diseño.....	32
Contenedores de información.....	34
Ventajas e inconvenientes de los contenedores de información.....	36
Características deseables en una base de datos.....	38
CRUD.....	38
Obtención	39
Consistencia.....	39
Validez.....	40
Corrección fácil de los errores	41
Velocidad.....	42
Transacciones atómicas	43
ACID.....	43
Persistencia y copias de seguridad.....	45
Bajo coste y extensibilidad.....	47
Facilidad de uso	47
Portabilidad.....	48
Seguridad	48
Compartir.....	50
Posibilidad de realizar cálculos complejos	50
Consecuencias de un buen y mal diseño.....	51
Resumen.....	53
Ejercicios	54

2. Tipos de bases de datos 55

¿Por qué preocuparse?	56
Archivos planos	57
Archivos INI.....	58
Registro del sistema de Windows	59
Bases de datos relacionales.....	60
Hojas de cálculo	63
Bases de datos jerárquicas	64
XML	68
Nocións básicas de XML.....	68
Estructuras XML	71
Resumen sobre XML.....	74
Redes	75
Objetos	77
Objeto-relacionales	78

Exóticas	79
Orientada a los documentos	79
Deductivas	79
Dimensionales	80
Temporales	80
Resumen	81
Ejercicios	83

3. Fundamentos de las bases de datos relacionales..... 85

Puntos de vista relacionales	86
Tabla, filas y columnas	86
Relaciones, atributos y tuplas	88
Claves	89
Índices	91
Restricciones	92
Restricciones básicas	92
Restricciones de comprobación	92
Restricciones de clave primarias	93
Restricciones únicas.....	93
Restricción de clave ajena.....	93
Operaciones en las bases de datos.....	94
Resumen	97
Ejercicios	97

Parte II. Proceso y técnicas de diseño de la base de datos..... 101

4. Entender las necesidades del usuario..... 103

Planificación.....	105
Tener una lista de preguntas	105
Funcionalidad.....	106
Necesidades de los datos	106
Integridad de los datos	106
Seguridad	107
Entorno	108
Encuentro con los clientes.....	109
Saber quién es quién	110
Elegir en el cerebro de los clientes.....	112
Ponerse en el papel de los clientes.....	113
Estudiar las operaciones actuales.....	115
Tormenta de ideas	115
Mirar al futuro	116
Entender el razonamiento de los clientes	117

Entender lo que necesita el cliente de verdad	118
Priorizar	119
Verificar sus conocimientos	120
Escribir el documento de los requisitos	121
Realizar casos de uso	122
Decidir la viabilidad	125
Resumen	128
Ejercicios	128

5. Convertir las necesidades del usuario a modelos de datos 131

Qué son los modelos de datos	132
Modelos de interfaz de usuario	134
Modelos de objetos semánticos	138
Clases y objetos	138
Cardinalidad	140
Identificadores	141
Poner juntas todas las piezas	141
Vistas semánticas	143
Tipos de clases	145
Objetos simples	145
Objetos complejos	145
Objetos compuestos	146
Objetos híbridos	146
Asociación de objetos	147
Objetos heredados	150
Comentarios y notas	151
Modelos entidad-relación	152
Entidades, atributos e identificadores	152
Relaciones	153
Cardinalidad	154
Herencia	155
Convenciones adicionales	158
Comentarios y notas	159
Modelos relacionales	160
Convertir modelos de objetos semánticos	160
Convertir diagramas ER	163
Resumen	164
Ejercicios	165

6. Extraer las reglas empresariales 167

Qué son las reglas empresariales	168
Identificar las reglas empresariales clave	169

Extraer las reglas empresariales	176
Aplicaciones multicapa	177
Resumen.....	182
Ejercicios	183
7. Normalización de datos	187
Qué es la normalización.....	188
Primera forma normal (1NF).....	189
Segunda forma normal (2NF)	198
Tercera forma normal (3NF)	202
Detenerse en la tercera forma normal.....	206
Forma normal de Boyce-Codd (BCNF).....	206
Cuarta forma normal (4NF)	211
Quinta forma normal (5NF)	215
Forma normal dominio/clave (DKNF).....	218
Redundancia esencial.....	221
El mejor nivel de normalización.....	222
Resumen.....	223
Ejercicios.....	224
8. Diseñar bases de datos para que admitan el software de las aplicaciones	227
Planificación por adelantado.....	228
Documentarlo todo.....	228
Considerar la arquitectura multicapa	229
Convertir dominios en tablas	229
Hacer que las tablas sean precisas	231
Utilizar tres tipos de tablas	231
Utilizar convenciones de nomenclatura	233
Permitir cierta redundancia de datos.....	235
No incluirlo todo a la fuerza.....	235
Resumen.....	237
Ejercicios.....	237
9. Patrones de diseño frecuentes	239
Asociaciones	240
Asociaciones varios a varios	240
Múltiples asociaciones varios a varios	241
Asociaciones de múltiples objetos.....	242
Asociaciones de atributos repetidos.....	245

Asociaciones reflexivas.....	247
Asociaciones reflexivas uno a uno	247
Asociaciones reflexivas uno a varios	248
Datos jerárquicos	249
Datos de red	252
Datos temporales.....	255
Fechas efectivas.....	255
Objetos eliminados.....	256
Decidir qué temporalizar.....	258
Inicio de sesión y bloqueo	258
Registros de auditorías	258
Registros llave en mano.....	259
Resumen.....	260
Ejercicios.....	261

10. Peligros de diseño frecuentes..... 263

Falta de preparación	263
Documentación pobre	264
Estándares de nomenclatura pobres.....	264
Pensar muy poco	266
No planificar los cambios	267
Demasiada normalización.....	270
Normalización insuficiente.....	270
Pruebas insuficientes	271
Ansiedad por el rendimiento	271
Tablas con valores no relacionados	272
No implementar las restricciones.....	275
Obsesión por las ID	275
No definir las claves naturales	279
Resumen.....	279
Ejercicios.....	280

Parte III. Estudio de un caso práctico en detalle 283

11. Necesidades y requisitos del usuario..... 285

Entrevista con los clientes	286
Seleccionar información de los clientes	287
Determinar qué debería hacer el sistema.....	288
Determinar la apariencia del proyecto.....	289
Determinar los datos necesarios para la interfaz de usuario.....	290
Determinar de dónde vienen los datos.....	292

Determinar cómo están relacionados los distintos datos	292
Determinar las necesidades de rendimiento	294
Determinar las necesidades de seguridad	295
Determinar las necesidades de integridad de los datos	296
Escribir casos de uso	299
Escribir el documento de requisitos.....	302
Exigir respuestas.....	304
Resumen.....	304
Ejercicios.....	305

12. Construir un modelo de datos..... 307

Modelado de objetos semánticos	307
Construir un modelo de objeto semántico inicial	308
Mejorar el modelo de objeto semántico.....	311
Modelar la entidad-relación	313
Construir un diagrama ER.....	313
Construir un diagrama ER combinado	315
Mejorar el diagrama entidad-relación	317
Modelado relacional	319
Poner todas las piezas juntas	323
Resumen.....	324
Ejercicios	325

13. Extraer las reglas empresariales 327

Identificar las reglas empresariales	327
Cursos	328
CursosCliente	329
Clientes.....	329
Mascotas	332
Empleados	332
Pedidos	332
ArtículosPedido	333
ArtículosInventario	333
HorasEntrada.....	333
Turnos	334
Personas.....	334
Teléfonos.....	334
Proveedores.....	335
Dibujar un nuevo modelo relacional.....	335
Resumen.....	335
Ejercicios	336

14. Normalización y mejora	339
Mejorar la flexibilidad	339
Verificar la primera forma normal.....	341
Verificar la segunda forma normal	345
Mascotas	345
HorasEntrada.....	347
Verificar la tercera forma normal	348
Resumen.....	350
Ejercicios.....	350
Parte IV. Implementar bases de datos (con ejemplos en Access y MySQL).....	353
15. Microsoft Access	355
Entender Access	355
Cómo empezar	356
Definir relaciones	362
Crear restricciones de campo	366
Crear restricciones de tabla	368
Crear consultas.....	370
Vista Diseño de consulta.....	374
Vista SQL.....	376
Resumen.....	378
Ejercicios	378
16. MySQL.....	381
Instalar MySQL.....	381
Utilizar MySQL Command Line Client	383
Ejecutar secuencias de comandos de SQL.....	387
Utilizar MySQL Query Browser	388
Ejecutar consultas	389
Editar datos	389
Crear y modificar bases de datos	391
Utilizar secuencias de comandos	396
Conseguir ayuda con la sintaxis.....	398
Utilizar MySQL Workbench	399
Cargar secuencias de comandos.....	399
Crear diagramas EER	400
Editar bases de datos	402

Definir disparadores	403
Exportar secuencias de comandos	405
Resumen.....	407
Ejercicios.....	408

Parte V. Temas avanzados..... 411

17. Introducción a SQL..... 413

Conocimientos básicos	414
Encontrar más información	414
Normas básicas	415
Sintaxis básica	416
Visión general de las instrucciones.....	417
CREATE TABLE	419
CREATE INDEX.....	425
DROP	426
INSERT	426
SELECT	427
Cláusula SELECT	428
Cláusula FROM.....	429
Cláusula WHERE.....	432
Cláusula GROUP BY	433
Cláusula ORDER BY.....	433
UPDATE	435
DELETE	436
Resumen.....	436
Ejercicios.....	437

18. Construir bases de datos con secuencias de comandos SQL..... 441

¿Por qué preocuparse por las secuencias de comandos?.....	441
Categorías de secuencias de comandos.....	442
Secuencias de comandos para crear bases de datos.....	442
Secuencias de comandos de inicialización básicas	442
Secuencias de comandos para inicializar datos	442
Secuencias de comandos de limpieza.....	443
Secuencias de comandos para guardar.....	444
Ordenar instrucciones SQL.....	444
Resumen.....	450
Ejercicios.....	450

19. Mantenimiento de bases de datos	453
Copias de seguridad	454
Almacenamiento de datos.....	457
Reparar la base de datos	458
Compactar la base de datos	458
Realizar mejoras.....	459
Resumen.....	463
Ejercicios.....	463
20. Seguridad de bases de datos	465
Nivel correcto de seguridad.....	465
Contraseñas	466
Bases de datos con una contraseña	466
Contraseñas individuales.....	467
Contraseñas del sistema operativo	467
Buenas contraseñas	468
Privilegios.....	469
Configuración inicial y privilegios	475
Seguridad excesiva	476
Seguridad física	476
Resumen.....	478
Ejercicios.....	479
Parte VI. Apéndices	481
A. Soluciones de los ejercicios	483
B. Diseños de bases de datos de ejemplo.....	557
C. Glosario	579
Índice alfabético	591