

Tabla de contenido

INTRODUCCIÓN	1
PRIMERA PARTE	
DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO	3
CAPÍTULO 1.....	3
DATOS GENERALES	3
1.1 Datos Generales de la Empresa Omega.....	3
1.1.1 Actividad.....	3
A. El Sistema de Transporte de Hidrocarburos y Gas	3
B. La Red de Transporte de Líquidos	4
C. Transportación de Gas: El Sistema de Gasoductos.....	4
1.1.2 La Tecnología que Utiliza	4
1.2 Problemas de Gestión	5
1.3 Proceso de selección de proveedor	5
CAPÍTULO 2.....	6
OBJETIVOS DEL PROYECTO.....	6
2.1 Antecedentes y Justificaciones	6
2.2 Objetivos.....	8
2.2.1 Objetivo General	8
2.2.2 Objetivos Específicos	8
2.3 Alcance de Proyecto	9
2.3.1 Módulo de Almacenes	9
2.3.2 Módulo de Contratos	12
2.3.3 Módulo de Notificaciones	12
2.3.4 Módulo de Reportes	13
2.3.5 Módulo de Lista de Mantenimiento	13
2.3.6 Módulo de Equipo	13
2.3.7 Módulo de Seguridad	14
2.3.8 Módulo de Administración	14

SEGUNDA PARTE	
MARCO TEÓRICO Y METODOLÓGICO.....	15
CAPÍTULO 3.....	16
GESTIÓN DE INVENTARIOS.....	16
3.1 Introducción al Inventario.....	16
3.2 Tipos de Inventarios.....	17
3.3 Significado Económico de los Inventarios	18
3.3.1 Consumo	19
3.3.2 Demanda.....	19
3.3.3 Tiempo de Reposición.....	19
3.4 Modelo de Inventario para Demanda Independiente.....	20
3.4.1 Punto de Pedido.....	20
3.4.2 Máximos y Mínimos.....	21
CAPÍTULO 4.....	23
GESTIÓN DE ALMACENES.....	23
4.1 Introducción Almacenes.....	23
4.2 Función de los almacenes:	24
4.3 Tipos de Almacén	24
4.3.1 Organización:	24
4.3.2 Movimiento de Material	25
4.3.3 Almacén de Materia Prima y Partes Componentes	25
4.4 Sistema Logístico de Almacenes	27
TERCERA PARTE	
CAPTURA DE REQUISITOS, ANÁLISIS Y DISEÑO.....	30
CAPÍTULO 5.....	30
CAPTURA DE REQUISITOS COMO CASOS DE USO	30
5.1 Requisitos No Funcionales	30
5.2 Requisitos Funcionales.....	31
5.3 Identificación de Actores y Casos de Usos	32
5.3.1 Identificación de Actores	32
5.3.2 Identificar Casos de Uso	34

5.4 Priorización de Casos de Uso	44
5.5 Especificar Casos de Uso	46
5.6 Diagrama de Casos de Uso	67
5.7 Prototipos	70
5.7.1 Rol	70
5.7.2 Pantalla de Usuarios	72
5.7.3 Privilegio	75
CAPÍTULO 6.....	77
ANÁLISIS	77
6.1 Análisis de la Arquitectura	77
6.2 Análisis de Casos de Uso	83
6.3 Análisis de Clases	106
6.3.1 Clase Entidad	106
6.3.2 Clase Interface	118
6.3.3 Clase Control	131
6.4 Análisis de Paquete	133
CAPÍTULO 7.....	135
DISEÑO	135
7.1 Diseño de Datos	135
7.1.1 Clases de Diseño	138
7.2 Diseño de la Arquitectura	148
7.3 Diseño de la Interface	149
7.4 Diseño Procedimental	150
CAPÍTULO 8.....	188
IMPLEMENTACIÓN Y PRUEBA	188
8.1 Definición del Lenguaje de Programación y Base de Datos a Utilizar	188
8.2 Identificación de Subsistemas de Implementación	189
8.3 Modelo de Implementación	190
8.4 Prueba	192

CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES	193
CONCLUSIONES	194
RECOMENDACIONES	195
FUENTES DE INFORMACIÓN	197
BIBLIOGRAFÍA.....	198
TESIS CONSULTADAS.....	200
OTRAS FUENTES DE INFORMACIÓN.....	201
PAGINAS DE INTERNET	201
ANEXOS.....	202