

INDICE DE CONTENIDO

INTRODUCCIÓN.....i

PARTE I.....DESCRIPCION DEL PROBLEMA

CAPITULO 1- ANTECEDENTES.....1

1.1 ANTECEDENTES1

1.2. ORGANIZACIÓN ADMINISTRATIVA.....4

1.3 PROCESOS..... 8

 1.3.1 Proceso de compra de Casa Roxana.....9

 1.3.2 Proceso de almacenamiento de los artículos.....11

 1.3.3 Proceso de venta de Casa Roxana.....13

1.4 PROVEEDORES15

1.5 ARTICULOS.....15

1.6 PRECIO.....18

1.7 FORMAS Y MEDIOS DE PAGO.....19

1.8 COMISION A VENDEDORES.....19

1.9 DEVOLUCIONES.....20

1.10 INTERCAMBIO POR PUBLICIDAD.....21

CAPITULO 2- OBJETIVOS DEL PROYECTO.....22

2.1 DESCRIPCION DEL PROBLEMA.....22

2.2 OBJETIVOS DEL PROYECTO.....24

 2.2.1 Objetivo General.....24

 2.2.2 Objetivos Especificos.....24

2.3	ALCANCE DEL PROYECTO.....	25
2.3.1	Proceso de almacén.....	25
2.3.2	Proceso de ventas.....	27
2.3.3	Proceso de compras.....	28
2.3.4	Registro de clientes.....	28
2.3.5	Consultas online para promotoras.....	29
2.3.6	Proceso de Reporte.....	29
2.4	JUSTIFICACIÓN.....	30
2.5	METODOLOGÍA DE DESARROLLO.....	31

PARTE II.....MARCO TEORICO Y METODOLOGICO

CAPITULO 3- GESTION DE ALMACEN.....32

3.1	DEFINICION Y ALCANCE.....	32
3.1.1	Fundamentos y principios de la gestión de almacenes	34
3.1.2	Objetivos de la gestión de almacenes	35
3.1.3	Los procesos de la gestión de almacenes.....	36
3.2	PLANEACION, CONTROL Y VALORIZACION DE INVENTARIOS.....	37
3.3	SISTEMAS DE CONTROL DE INVENTARIOS.....	37
3.3.1	Sistema de control periódico.....	38
3.3.2	Sistema de control perpetuo.....	39
3.4	TÉCNICAS DE VALUACIÓN PARA LA SALIDA DE ALMACENES.....	40
3.5	CONTROL DE MERCADERIAS EN ALMACÉN.....	42
3.6	CODIGO DE BARRAS.....	45
3.6.1	Uso de los códigos barra.....	46
3.6.2	Ventajas del código barra.....	47

CAPITULO 4- EL PROCESO UNIFICADO DE DESARROLLO DE SOFTWARE..... 49

4.1	DEFINICIÓN DEL PROCESO UNIFICADO.....	49
4.2	EL CICLO DE VIDA DEL PROCESO UNIFICADO.....	51

4.3	EL PROCESO UNIFICADO Y SUS CARACTERÍSTICAS.....	52
4.3.1	El proceso de desarrollo esta dirigido por los Casos de Uso.....	53
4.3.2	El Proceso Unificado esta centrado en la arquitectura	53
4.3.3	El Proceso Unificado es iterativo e incremental.....	53
4.4	LOS FLUJOS DE TRABAJO FUNDAMENTALES.....	54
4.4.1	Captura de requisitos como casos de uso.....	54
4.4.2	Análisis.....	55
4.4.3	Diseño.....	55
4.4.4	Implementación.....	56
4.4.5	Prueba.....	56
4.5	FASES DE DESARROLLO.....	57
4.5.1	Fase de Inicio.....	57
4.5.2	Fase de elaboración.....	57
4.5.3	Fase de construcción.....	57
4.5.4	Fase de transición.....	58
CAPITULO 5- EL LENGUAJE UNIFICADO DE MODELADO.....		59
5.1	LENGUAJE UNIFICADO DE MODELADO..	59
5.2	DIAGRAMAS DE UML.....	60
5.3	DIAGRAMAS ESTATICOS.....	61
5.3.1	Diagramas de clases.....	61
5.3.2	Diagramas de objetos.....	61
5.3.3	Diagrama de componentes	62
5.3.4	Diagrama de despliegue.....	63
5.4	DIAGRAMAS ESTATICOS.....	63
5.4.1	Diagrama de secuencia.....	63
5.4.2	Diagrama de colaboración.....	64
5.4.3	Diagrama de estado	64
5.4.4	Diagrama de actividades.....	65
5.4.5	Diagrama de casos de uso.....	66

PARTE III.....DESARROLLO DEL PROYECTO

CAPITULO 6- CAPTURA DE REQUISITOS.....67

6.1 COMPRESNSION DEL CONTEXTO DEL SISTEMA.....67

 6.1.1 Comprensión del contexto mediante un modelo de negocio.....67

6.2 CAPTURA DE REQUISITOS COMO CASOS DE USO.....77

 6.2.1 Identificación y especificación de los actores.....77

 6.2.2 Identificación y especificación de los casos de uso.....78

 6.2.3 Priorización de casos de uso.....81

 6.2.4 Diagramas de casos de uso por cada requisito.....82

 6.2.5 Diagramas general de casos de uso106

CAPITULO 7- ANALISIS DEL PROYECTO.....107

7.1 ANALISIS DE LA ARQUITECTURA.....107

7.2 ANALISIS DE CASOS DE USO.....107

7.3 ANALISIS DE CLASES.....130

 7.3.1 Identificación de las responsabilidades130

 7.3.1.1 Clases de Interfaz.....131

 7.3.1.2 Clases de Control.....146

 7.3.132 Clases de Entidad.....168

7.4 ANALISIS DE PAQUETES.....180

 7.4.1 Dependencia entre paquetes180

 7.4.2 Diagrama de caso de uso por paquetes181

CAPITULO 8- DISEÑO DEL PROYECTO.....186

8.1 DISEÑO DE LA ARQUITECTURA.....186

 8.1.1 Identificación de nodos y configuraciones de red... ..186

8.2 DISEÑO DE CASOS DE USO.....187

8.3 DIAGRAMA GENERAL DE CLASES.....209

8.4 DISEÑO LOGICO DE LA BASE DE DATOS.....211

8.5 DISEÑO FÍSICO DE LA BASE DE DATOS.....	222
8.6 DISEÑO DE INTERFACES.....	243
PARTE IV.....IMPLEMENTACION DEL SISTEMA	
CAPITULO 9- IMPLEMENTACION DEL SISTEMA...-	254
9.1 IMPLEMENTACION DEL SISTEMA.....	254
9.2 PRUEBAS APLICADAS.....-	255
9.3 IDENTIFICACION DE LA ARQUITECTURA.....	255
9.3.1 Identificación de componentes	255
9.3.1.1 Componentes a partir de la clase Compra.....	256
9.3.1.2 Componentes a partir de la clase Venta.....	256
9.3.1.3 Componentes a partir de la clase Nota de Entrada.....	257
9.3.1.4 Componentes a partir de la clase Nota de Salida.....	258
9.3.1.5 Componentes a partir de la clase Nota de Traspaso	258
9.3.2 Identificación de Subsistemas.....	259
9.3.2.1 Subsistema de Implementación Compra.....	259
9.3.2.2 Subsistema de Implementación Venta.....	259
9.3.2.3 Subsistema de Implementación Nota de Entrada.....	260
9.3.2.4 Subsistema de Implementación Nota de Salida.....	260
9.3.2.5 Subsistema de Implementación Nota de Traspaso.....	261
9.3.3 Modelo de Implementación.....	262
CONCLUSIONES.....	264
RECOMENDACIONES.....	265
BIBLIOGRAFÍA.....	266