



ÍNDICE DE CONTENIDO

INTRODUCCIÓN	1
--------------------	---

PARTE I: DESCRIPCIÓN DE LA EMPRESA Y OBJETIVOS DEL PROYECTO

CAPÍTULO 1: TOTALÍ CITRUS S.A.

1.1. Descripción de la empresa Totalí Citrus S.A.....	4
1.2. Reseña histórica de la empresa Totalí Citrus S.A.....	4
1.3. Misión.....	5
1.4. Visión.....	5
1.5. Localización física	5

CAPÍTULO 2: OBJETIVOS DEL PROYECTO

2.1. Planteamiento del problema.....	7
2.1.1. Departamento de recursos humanos de Totalí Citrus.....	12
2.2. Justificación.....	19
2.2.1. Justificación práctica	19
2.2.2. Justificación técnica	19
2.2.3. Justificación personal.....	19
2.3. Objetivos del proyecto.....	20
2.3.1. Objetivo general.....	20
2.3.2. Objetivos específicos	20
2.4. Alcance Del Proyecto	21



PARTE II: FUNDAMENTOS TEÓRICOS

CAPÍTULO 3: RECURSOS HUMANOS

3.1. Administración de recursos humanos25

3.2. Importancia de la administración de los recursos humanos25

3.3. El papel de la administración de los recursos humanos.....25

3.4. Los seis procesos de la administración de recursos humanos.....26

3.4.1. Incorporar a las personas28

3.4.2. Reclutamiento de personal29

3.4.2.1. Reclutamiento interno y externo29

3.4.2.2. Técnicas de reclutamiento externo30

3.4.3. Selección del personal31

3.4.4. Remuneración.....32

3.4.4.1. Recompensas organizacionales32

3.4.4.2. Recompensas financieras y no financieras.....33

3.4.5. Supervisar a las personas.....34

3.5. Necesidad de información35

3.6. Base de datos de la administración de recursos humanos36

3.7. Sistema de información de la administración de recursos humanos37

3.8. Sistema de supervisión de la administración de recursos humanos38

CAPÍTULO 4: LEY GENERAL DEL TRABAJO

4.1. Disposición del contrato de trabajo40

4.2. Disposición de los días hábiles para el trabajo.....41

4.3. Disposición de la jornada de trabajo41



4.4.	Disposición de las remuneraciones	42
4.5.	Disposición de las primas anuales	42
4.6.	Disposición del seguro social obligatorio.....	42
4.7.	Elaboración de planillas.....	43

CAPÍTULO 5: HERRAMIENTAS PARA EL DESARROLLO

5.1.	Proceso Unificado de Desarrollo de Software	45
5.2.	Lenguaje Unificado de Modelado	46
5.3.	Modelo Cliente Servidor	47
5.4.	Python	47
5.5.	JavaScript.....	47
5.6.	HTML.....	48
5.7.	CSS	48
5.8.	MySql	499
5.9.	Django framework	49

PARTE III: DESARROLLO DEL SISTEMA

CAPÍTULO 6: MODELOS DE NEGOCIO

6.1.	Proceso de afiliación del trabajador	52
6.2.	Procedimiento de asignación de anticipos	53
6.3.	Procedimiento de asignación de préstamos.....	54
6.4.	Cambio de categoría (ascenso)	56
6.5.	Procedimiento de transferencia de personal	57
6.6.	Capacitaciones al personal	58



6.7. Control de asistencia.....	59
6.8. Elaboración de planillas.....	60
6.9. Incorporación del personal.....	62
6.10. Vacaciones del personal.....	64

CAPÍTULO 7: CAPTURA DE REQUISITOS

7.1. Identificación de actores y casos de uso.....	67
7.2. Priorización de casos de uso.....	81
7.3. Estructurar casos de uso.....	82

CAPÍTULO 8: ANÁLISIS

8.1. Análisis de la arquitectura.....	84
8.2. Análisis de casos de uso.....	86
8.3. Análisis de clases.....	97
8.4. Análisis de paquetes.....	110

CAPÍTULO 9: DISEÑO

9.1. Diseño de casos de uso.....	112
9.2. Diseño de la arquitectura.....	139
9.3. Diseño de datos.....	140
9.4. Diseño de interfaces.....	148



CAPÍTULO 10: IMPLEMENTACIÓN

10.1. Componentes del software	157
10.2. Herramientas para el desarrollo	158
10.3. Principales métodos del sistema.....	159
CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES	161
BIBLIOGRAFÍA	165
ANEXOS	169