

Índice de contenidos

Agradecimientos.....	6
Sobre el autor.....	6
Introducción	13
A quién va dirigido este libro	14
Contenido del libro.....	15
La estructura del libro	16
Cómo se utiliza este libro	17
Convenciones	18
Código fuente.....	18
1. Presentación de las aplicaciones móviles basadas en la nube	19
Cómo construir aplicaciones móviles en la nube	20
Aprovechar nuestros conocimientos.....	21
Qué herramientas necesitaremos.....	21
Los nuevos conocimientos que adquirirá.....	22
Dos grandes conceptos sobre la industria de las aplicaciones	23
Las aplicaciones Web y el futuro.....	24
La nube como el futuro.....	25
Primeros pasos.....	26
Usar funciones JavaScript	27
El motor de los navegadores WebKit	41
Una aplicación llena de color	42
Presentación del servidor Web nginx.....	47

Resumen.....	51
Ejercicios	51
En este capítulo ha aprendido.....	52

2. Moviliza tu aplicación 53

Construir una aplicación de dibujo sensible al tacto	54
Cómo dibujar en la pantalla	54
Dibujar en respuesta a los eventos táctiles.....	62
Aplicar el principio DRY al código	70
Usar la nube de Amazon.....	77
Cómo afecta la ubicación geográfica al servicio AWS de Amazon	78
Utilizar el servicio EC2.....	79
Publicar la aplicación Web móvil	87
Publicar la aplicación en la instancia.....	91
Resumen.....	94
Ejercicios	95
En este capítulo ha aprendido.....	95

3. Construir aplicaciones Web móviles..... 97

Qué se puede hacer con las aplicaciones móviles.....	98
Localizar al usuario.....	99
Responder a la orientación del dispositivo	101
El resto de propiedades, para más tarde	103
Instalar aplicaciones móviles en dispositivos iPhone	103
Instalar aplicaciones móviles en dispositivos Android.....	104
JQuery y jQuery Mobile.....	104
La librería jQuery Mobile.....	111
Construir una lista de tareas	120
Resumen.....	137
Ejercicios	137
En este capítulo ha aprendido.....	137

4. Mejorar la aplicación 139

Emplear la aplicación desde la caché.....	140
Trabajar con los eventos táctiles	145
Eventos táctiles	145
Eventos gestuales.....	147
Incluir un mapa interactivo.....	158
La API Google Maps.....	158
Proporcionar un icono y una pantalla de inicio a la aplicación	163

Resumen.....	164
Ejercicios	165
En este capítulo ha aprendido.....	165
5. Construir aplicaciones en la nube	167
El código JavaScript del lado del servidor.....	168
Node.....	169
Instalar Node	171
Usar el gestor de paquetes de Node.....	175
Presentación de la base de datos MongoDB.....	178
Análisis de la nube para nuestra aplicación To-Do List.....	185
Las matemáticas	186
Organizar nuestro sistema	188
Recopilar datos sobre el uso de la aplicación	196
Enviar los datos de utilización	202
Crear un gráfico con los datos de utilización de nuestra aplicación	205
Resumen.....	213
Ejercicios	213
En este capítulo ha aprendido.....	213
6. ¡Utilice la nube!	215
La arquitectura clásica de la nube	216
El diseño REST.....	216
Bases de datos de la nube	218
SimpleDB de Amazon.....	219
Utilizar SimpleDB para almacenar datos en la nube	219
La API de SimpleDB	220
Colocar la aplicación To-Do List en la nube	221
Presentación de la librería SimpleDB	222
Construir un cliente para la línea de comandos.....	228
Trabajar con la hora de la nube.....	236
Ejecutar un servidor en la nube.....	238
Sincronización con la nube	243
Resumen.....	250
Ejercicios	250
En este capítulo ha aprendido.....	251
7. Mejorar la usabilidad de la aplicación.....	253
Crear una interfaz basada en pestañas	254
Implementar la solución de jQuery Mobile.....	255
Implementar la solución de iScroll	260

Trabajar con el audio y vídeo móvil.....	266
Reproducir audio desde nuestra aplicación.....	266
Reproducir vídeo desde nuestra aplicación.....	272
Abrir otras aplicaciones desde nuestra aplicación.....	275
Abrir un navegador Web desde nuestra aplicación.....	276
Abrir un teléfono desde nuestra aplicación.....	276
Abrir SMS desde nuestra aplicación.....	276
Abrir el correo desde nuestra aplicación.....	276
Abrir mapas desde nuestra aplicación.....	277
Abrir YouTube desde nuestra aplicación.....	277
Resumen.....	279
Ejercicios.....	279
En este capítulo ha aprendido.....	279

8. Trabajar con la nube 281

Almacenar contenido en el servicio S3 de Amazon.....	282
La arquitectura del servicio S3 de Amazon.....	283
Utilizar Amazon S3.....	284
Usar la nube para completar un registro.....	295
Construir aplicaciones a gran escala.....	305
Comprender el esquema de trabajo.....	305
Utilizar la caché.....	308
Resumen.....	322
Ejercicios.....	323
En este capítulo ha aprendido.....	323

9. Crear aplicaciones híbridas que funcionen de forma nativa 325

Aplicaciones híbridas.....	326
El proyecto PhoneGap.....	326
Construir aplicaciones híbridas.....	327
Construir una aplicación para iPhone.....	327
La firma del código.....	328
Construir una aplicación para Android.....	337
Utilizar las propiedades del dispositivo.....	343
Lifestream, una aplicación para publicar fotos en un blog.....	350
Cargar fotografías.....	351
Almacenar imágenes en Amazon S3.....	365
Resumen.....	370
Ejercicios.....	370
En este capítulo ha aprendido.....	371

OAuth sin un servidor.....	481
Llamar a la API de Twitter	490
Consumidores y generadores de eventos.....	495
Resumen.....	501
Ejercicios	502
En este capítulo ha aprendido.....	502

13. Tiendas para aplicaciones 505

Qué hace falta para publicar una aplicación.....	506
Iconos	506
Pantalla de inicio	509
Capturas de pantalla y orientaciones.....	509
Metadatos de la aplicación.....	511
Trabajar con las tiendas online de aplicaciones	511
Construir nuestra aplicación para su publicación	513
Resumen.....	524
En este capítulo ha aprendido.....	524

14. Vender la aplicación 525

Determinar una estrategia de marketing.....	526
Desarrollar aplicaciones para otros.....	527
Emplear aplicaciones para promocionar nuestro negocio.....	529
Vender nuestras aplicaciones.....	532
Tácticas para promocionar nuestra aplicación.....	533
Tácticas estándar	535
Tácticas caras.....	538
Las tácticas de guerrilla.....	539
Resumen.....	541
En este capítulo ha aprendido.....	542

Apéndice. Soluciones a los ejercicios 543

Índice alfabético..... 579
