

Contenido

06	Introducción	74	INTEGRACIÓN
14	Un poco de historia	76	Introducción
20	Proyectar arquitectura en la era digital	77	Técnicas híbridas
24	Sobre este libro	84	Diseño no estándar y personalización masiva
25	Para empezar	88	Principios de construcción digital
26	Herramientas y máquinas digitales para la modelación	90	Corte por láser
30	GENERACIÓN	96	Fresado y recorte CNC
32	Introducción	102	Prototipado rápido
34	Diseño asistido por ordenador (CAD)	108	Escaneo en 3D
40	NURBS	111	Robótica
44	Mallas	116	ESTRATEGIAS
49	Formaciones curvilíneas	118	Introducción
54	Diseño paramétrico y generativo	120	No linealidad e indeterminación
60	Arquitectura algorítmica	121	Selección de herramientas digitales
66	Morfogénesis	130	Contorneado
		140	Plegado
		148	Conformado
		158	Seccionado
		166	Teselado
		176	El futuro de la construcción arquitectónica
		184	Conclusión
		186	Glosario
		187	Bibliografía recomendada
		188	Índice
		192	Agradecimientos