

Contenido

Capítulo 1. Bienvenido a Internet..... 1

- ✓ Qué es una red de computadoras 2
- ✓ Qué es Internet 3
 - Conoce a Internet 5
- ✓ Breve historia de Internet 6
 - Las redes de conmutación de paquetes 8
- Quién le da mantenimiento a Internet 12
- Qué puedes ofrecer a Internet 12
- Qué puedes hacer en Internet 13
 - Redes integradas a Internet 13
 - Información disponible 14
- Los domicilios de Internet 14
 - Para entender los dominios 16
 - Dominios organizativos 16
 - Dominios geográficos 17
 - Domicilio de protocolo Internet 18
 - La casa de las estrellas 18
- Cómo conectarse a Internet 19
 - Tipos de acceso a Internet 19
 - Enlaces directos 20
 - Idiomas de computación extranjeros 21
 - Acceso a través de un proveedor de Internet 21
 - Cuota al proveedor de acceso 22
 - Enlace permanente y enlace telefónico 23
 - Escoge un proveedor 23
 - Escoge un proveedor de Internet 24
 - Acceso a través de otros servicios 25
 - CompuServe 25
 - America OnLine 27
 - Prodigy 28
 - Delphi 28

Sistemas BBS	30
Qué es FidoNet	31
Llaves del éxito	32

Capítulo 2.
Enlace con Internet desde una computadora con sistema operativo UNIX 33

Búsqueda de una conexión con Internet	34
Enlace con Internet	34
Enlace con una terminal	34
Qué es una terminal	35
Terminales a color e Internet	37
Para entender las terminales	37
Cómo enlazarse a Internet con una cuenta de acceso vía telefónica	38
Cuándo debes escoger una cuenta de acceso vía telefónica	39
Conecta un módem a tu terminal	40
Cómo tener acceso a un módem desde el prompt [del administrador de comandos] shell de UNIX	40
El conjunto de comandos AT	43
Entra a Internet con el comando cu	44
Las computadoras personales o estaciones de trabajo	45
Utiliza un paquete de software comercial	45
Cómo utilizar una cuenta con domicilio IP propio	46
Comunicación sincrónica y asincrónica	49
Cuándo debes escoger una cuenta con domicilio propio	50
Funcionamiento de UNIX	50
Necesitas entender UNIX	51
Variantes de UNIX	53
Para entender las variantes UNIX	55
Comandos básicos de UNIX	55
¡Detengan todo!	57
Llaves del éxito	57

Capítulo 3.
Enlace con Internet desde una computadora con MS-DOS 59

Para entender el MS-DOS	59
MS-DOS e Internet	61

Enlázate con Internet con MS-DOS o Windows	61
Hardware necesario	62
Ten tu módem listo y funcionando	64
Hardware necesario para enlazarte con Internet	64
El software de comunicaciones es indispensable	64
Enlázate con Internet	66
Para utilizar una Red	66
Entra a Internet vía telefónica	67
Cuándo debes escoger una clave de acceso vía telefónica	68
Para utilizar un paquete comercial de comunicaciones	68
De Terminal a Internet	69
Para iniciar el programa Terminal	69
Cómo especificar los parámetros de comunicación	71
El número de teléfono	71
Configuración de comunicación	72
Otras configuraciones	72
Guarda el archivo	73
Teléfono a Delphi	73
Emulación de Terminal	73
Comandos del módem	74
Cómo utilizar una cuenta con domicilio propio	75
El conjunto de comandos AT	75
Comunicación sincrónica y asíncrona	77
Cuándo debes escoger una cuenta con domicilio propio	78
Comandos básicos de UNIX que debes conocer	79
¡Detengan todo!	80
Llaves del éxito	80

Capítulo 4.
Enlace con Internet desde una computadora Macintosh 83

El Sistema Macintosh	84
Enlázate con Internet desde una Macintosh	85
Mac e Internet	86
Hardware necesario	86
Ten tu módem listo y funcionando	88
Hardware necesario para enlazarte con Internet	88
El software de comunicaciones es indispensable	88
Enlázate con Internet	90

Para utilizar una red	90
Entra a Internet vía telefónica.....	90
Cuándo debes escoger una clave de acceso vía telefónica	92
Para utilizar un paquete comercial de comunicaciones	92
De ZTerm a Internet	93
Para iniciar el programa Zterm	93
Cómo especificar los parámetros de comunicación	95
El número telefónico y las configuraciones de comunicación	95
Otras configuraciones	95
Guarda el archivo.....	97
Telefonea a Delphi	97
Emulación de terminal	97
Comandos del módem	98
Cómo utilizar una cuenta con domicilio propio	99
El conjunto de comandos AT	99
Comunicación sincrónica y asíncrona	102
Cuándo debes escoger una cuenta con domicilio propio	102
Para utilizar la línea de comandos	103
Comandos básicos de UNIX que debes conocer	105
¡Detengan todo!	105
Llaves del éxito	105

Capítulo 5.**Tus primeros pasos en Internet 107**

El comando finger	108
Utiliza finger en un equipo local	108
Utiliza finger en tu equipo anfitrión	110
Utiliza finger a través de Internet	111
Cómo desplegar información acerca de un usuario remoto	112
Utiliza finger en un sistema remoto	113
Diviértete en Internet con finger	114
La famosa máquina de coca-cola	115
Introduce tu propia información de usuario	117
Editores de texto populares	117
El comando ping	118

Cambia la información del usuario 119
 Cómo usar ping para verificar la conectividad
 con una computadora remota 121
 Llaves del éxito 121

Capítulo 6.
Comunicación por correo electrónico 123

√ Correo electrónico 123
 El correo electrónico y las redes 124
 Software de correo electrónico 125
 Transmisión de correo electrónico 125
 Características del correo electrónico 126
 Cómo establecer el domicilio en el correo electrónico 127
 Cómo comunicar sistemas de correo electrónico 128
 Puertas de aplicación 129
 Mensajes de correo electrónico 130
 Envío de correo electrónico 132
 Cómo escribir un mensaje 132
 Ejemplo de un mensaje enviado por correo electrónico
 en Delphi con una computadora basada en DOS 133
 Genera un mensaje de correo electrónico 133
 Ahorra tiempo con las listas de suscriptores 137
 Envío de datos binarios 138
 Datos binarios y datos ASCII 138
 Disminuye el tiempo de transmisión 141
 Cómo enviar archivos binarios por correo electrónico 143
 Cuánto tarda el correo electrónico en viajar por Internet 144
 ¿Llega tu mensaje a su destino? 145
 Envía mensajes por correo electrónico a redes fuera de Internet 147
 Cómo se forma un domicilio (bis) 148
 Cómo enviar un mensaje por correo electrónico a alguien en CompuServe . 148
 Cómo enviar un mensaje por correo electrónico a alguien en Prodigy 149
 Cómo enviar un mensaje por correo electrónico a alguien en America ONLine ... 150
 Recibe correo electrónico 150
 Despacha tu correspondencia 150
 Llaves del éxito 151

Capítulo 7.
Navega por Internet 153

Localización de computadoras anfitrión	153
Prueba los comandos	156
Whois	156
Qué es InterNIC	156
Cómo usar el comando whois	159
Nslookup	160
Utiliza nslookup interactivamente	161
Cómo usar el comando nslookup	164
Dig	164
Cómo usar el comando dig	165
Telnet	165
Qué es un puerto	166
Utiliza telnet para conectarte con otras redes	167
Un domicilio erróneo	168
Trabajo con números de puerto	169
Uso básico de telnet	170
Otros comandos de telnet	171
Cambia la conexión	172
Interrumpe una conexión	174
Interrumpe una conexión telnet	174
Utiliza telnet para tener acceso a recursos	175
Acceso a un servidor whois	175
Whois:	176
Cómo utilizar NetInfo en la Universidad de California en Berkeley	177
Acceso al servidor de dominios en la Universidad de Michigan	178
Usa telnet para obtener recursos	180
Llaves del éxito	180

Capítulo 8.
Encuentra información 183

Qué es gopher	183
Gopher	184
Tecnología cliente/servidor	185
Tecnología cliente/servidor	186

El espacio gopher	187
Recursos de gopher	188
Cómo tener acceso a gopher	189
Instala tu propio sistema gopher	190
Para tener acceso a gopher	192
Menús gopher	192
Ejemplo de una sesión gopher	194
Viaja en gopher	197
Comandos gopher básicos	198
Trabajo con archivos	199
Baja y guarda un archivo	202
Configura y trabaja con puntos de reinicio	202
Cómo usar los puntos de reinicio	204
Veronica	205
Cómo tener acceso a veronica	206
Una búsqueda con veronica	207
Búsqueda con veronica	208
Jughead	209
Cómo tener acceso a jughead	209
Búsqueda con jughead	211
Archie	211
Qué es archie	212
Cómo tener acceso a archie	213
Uso de archie a través de telnet	214
Comandos de archie	216
Búsqueda con una palabra clave	219
Búsqueda por nombre de archivo	219
Cómo usar archie a través de telnet	220
Usa archie a través del correo electrónico	221
Cómo usar archie a través del correo electrónico	222
Llaves del éxito	222

Capítulo 9.

Transferencia de archivos con ftp 225

Ftp	225
Cómo usar ftp para tener acceso a un equipo anfitrión remoto	226
Domicilio equivocado	229
Uso básico de ftp	229

Comienza la sesión	230
Cómo enlazarte con ftp	232
Comandos ftp	232
Después de que te enlaces	235
Cómo navegar con ftp	235
Comandos de navegación	239
Qué hay ahí	239
Cómo identificar archivos	241
Cómo transferir archivos	241
Transferencia desde el equipo anfitrión remoto	242
Cómo transferir archivos del sistema del proveedor a tu computadora	243
Cómo transferir archivos hacia el equipo anfitrión remoto	243
Transferencia de archivos	244
Interrumpe un enlace	245
Interrumpe un enlace ftp	246
Aplicación en conjunto	246
Llaves del éxito	250

Capítulo 10. **Encuentra información con WAIS..... 253**

Wais	253
Qué es Wais	254
Cómo funciona un índice	255
Qué no es Wais	256
Qué puede hacer Wais por ti	257
Cómo Wais te permite hacer una búsqueda (no booleana)	257
El sistema de retroalimentación por relevancia	258
Usa Wais	259
Para entender Wais	259
Entra a Wais	260
Cómo entrar a Wais a través de software cliente	260
Entra a Wais a través de telnet	261
Emulación de terminal	263
Cómo entrar a Wais a través de telnet	264
Cómo usar los menús Wais	264
Conduce una búsqueda con tu propio software cliente	265
Cómo examinar un servidor Wais	270
Define criterios de búsqueda	270

Aplica la retroalimentación por relevancia	271
Cómo conservar una copia de la sesión	272
Cómo aplicar la retroalimentación por relevancia	275
Comandos Wais	275
Sal de una sesión Wais	277
Entra a Wais a través de gopher	277
Cómo entrar a Wais a través de gopher	279
Llaves del éxito	280

Capítulo 11.

Listas de suscriptores de correo electrónico y Bitnet 281

Listas de suscriptores	281
Qué es una lista de suscriptores	282
Para entender las listas de suscriptores	283
Qué es un grupo de discusión	284
Qué es una lista Listserv	284
Listas con moderador	285
El hombre contra la máquina	286
Listas sin moderador	287
Puntos importantes sobre las listas de suscriptores	287
Listas de suscriptores y grupos de interés Usenet	287
Breve ejemplo de la vida real	288
Por qué inscribirse a una lista de suscriptores	288
Inscripción a una lista de suscriptores	290
Dónde encontrar una lista de suscriptores	290
Ftp anónimo en dartcms1.dartmouth.edu	291
Ftp anónimo en ra.msstate.edu	291
Ftp anónimo en nisc.sri.com	291
Correo electrónico a nisc.sri.com	291
Suscríbete a una lista Listserv	291
Inscríbete a una lista de suscriptores Listserv	293
Uso de domicilios Bitnet	293
Inscríbete a una lista de suscriptores Internet	295
Inscríbete a una lista de suscriptores Internet	296
Controla tu inscripción a una lista de suscriptores	297
Controla una suscripción Listserv	297
Controla tu inscripción a una lista de suscriptores Internet	298
Controla una suscripción	299

Borra tu nombre de una lista de suscriptores	299
Borra tu nombre de una lista de suscriptores	300
Crea tu propia lista de suscriptores	301
Crea una lista de suscriptores sencilla	301
Crea y mantén una lista de suscriptores más refinada	302
Llaves del éxito	304

Capítulo 12.

Usenet 305

Usenet	305
Qué es Usenet	306
Un tablero electrónico gigante	306
Divulgación de noticias e información	307
Una red de personas	308
Qué son los grupos de interés	308
Grupos de interés y listas de suscriptores de correo electrónico	308
Para entender Usenet	309
Categorías de grupos de interés	309
Qué son las categorías de grupos de interés	312
Congregaciones	312
Grupos de interés locales	313
Grupos de interés y noticias en red	314
Noticias Clarinet	314
El despachador de mensajes	315
Ap y Upi	316
El archivo .newsrc	316
Qué es el archivo .newsrc	317
Cómo usar rn	317
Ejecuta rn	318
Comandos de rn	319
Uso de rn	320
Cómo usar trn	321
Ejecuta trn	321
Comandos de trn	323
Uso de trn	324
Cómo usar nn	324
Ejecuta nn	325
Comandos de nn	326

Uso de nn	326
Cómo usar tin	327
Ejecuta tin	327
Comandos de tin	329
Uso de tin	330
Suscríbete a un grupo de interés	330
Cómo suscribirte a un grupo de interés	332
Envía un mensaje	332
Responde a un mensaje	332
Responde a través de correo electrónico	334
Un mensaje nuevo	336
Cómo enviar un mensaje	337
Codificación con rot13	337
Rot13	338
Crea tu propio grupo de interés	339
Añade un grupo en la categoría principal	339
Añade un grupo en una categoría alternativa	340
Cómo crear tu propio grupo de interés	341
Llaves del éxito	341

Capítulo 13.

Otras herramientas Internet

343

White Pages	343
InterNIC	344
Qué es X.500	345
Utiliza el servidor de domicilios InterNIC X.500	349
Proyectos piloto de White Pages	350
Utiliza los proyectos piloto de White Pages	352
Paradise	352
Entra a White Pages a través de gopher	354
Exploración de directorios con gopher	356
Usa un knowbot	356
Usa knowbot	359
Publicaciones electrónicas	359
Qué es el proyecto Gutenberg	359
Publicaciones electrónicas disponibles	360
Revistas, boletines y periódicos	360
Documentos históricos	361