

Indice general

Prefacio	V
Organización	VI
Agradecimientos	VII
Indice general	IX
Introducción	1
1.1 Visión general	2
1.2 Notación sintáctica	2
1.1c Evolución de C++	3
1.2c Agradecimientos	4
Convenciones léxicas	7
2.1 Componentes léxicos (lexemas o <i>tokens</i>)	8
2.2 Comentarios	8
2.3 Identificadores	9
2.4 Palabras reservadas (palabras clave)	9
2.5 Literales (constantes)	10
2.1c Dependencias de la implantación	15
Conceptos básicos	17
3.1 Declaraciones y definiciones	18
3.2 Alcance (ámbito)	19
3.3 Programa y enlace	22
3.4 Inicio y fin	24

3.5	Clases de almacenamiento	27
3.6	Tipos	28
3.7	Valores-i (valores a la izquierda o <i>lvalues</i>)	32
3.1c	Espacios para los nombres	32
3.2c	Límites numéricos	35
Conversiones estándar		39
4.1	Promociones a enteros	40
4.2	Conversiones de enteros	41
4.3	Punto flotante (<i>float</i>) y doble precisión (<i>double</i>)	41
4.4	Punto flotante y enteros	42
4.5	Conversiones aritméticas	42
4.6	Conversiones de apuntadores	44
4.7	Conversiones de referencias	47
4.8	Apuntadores a miembros	48
4.1c	Conversiones aritméticas	49
Expresiones		53
5.1	Expresiones primarias	55
5.2	Expresiones posfijas	57
5.3	Operadores unarios (<i>unitarios</i>)	64
5.4	Conversión explícita de tipo	78
5.5	Operadores de apuntador-a-miembro	84
5.6	Operadores de multiplicación	85
5.7	Operadores de adición	85
5.8	Operadores de desplazamiento	87
5.9	Operadores relacionales	88
5.10	Operadores de igualdad	90
5.11	Operador AND bit por bit (<i>bitwise</i>)	90
5.12	Operador OR exclusivo bit por bit (<i>bitwise</i>)	91
5.13	Operador OR inclusivo bit por bit (<i>bitwise</i>)	91
5.14	Operador AND lógico	91
5.15	Operador OR lógico	91
5.16	Operador condicional	92
5.17	Operadores de asignación	93
5.18	Operador coma	95
5.19	Expresiones constantes	96
Enunciados		97
6.1	Enunciados rotulados	98
6.2	Enunciados de expresión	98
6.3	Enunciados compuestos o bloques	99
6.4	Enunciados de selección	99
6.5	Enunciados de iteración	102
6.6	Enunciados de salto	104

6.7	Enunciados de declaración	106
6.8	Resolución de ambigüedad	109
Declaraciones		111
7.1	Especificadores	112
7.2	Declaraciones de enumeraciones	132
7.3	Declaraciones asm	135
7.4	Especificaciones de enlace	136
7.1c	Especificaciones de enlace	140
7.2c	Enlace seguro respecto al tipo	143
7.3c	Limitaciones	149
Declaradores		151
8.1	Nombres de tipos	152
8.2	Significado de los declaradores	154
8.3	Definiciones de funciones	170
8.4	Iniciadores	174
8.1c	Apuntadores a miembros	183
Clases		191
9.1	Nombres de clases	194
9.2	Miembros de clases	198
9.3	Funciones miembro	203
9.4	Miembros estáticos	210
9.5	Uniones	213
9.6	Campos de bits	216
9.7	Declaraciones de clases anidadas	218
9.8	Declaraciones de clases locales	221
9.9	Nombres de tipos locales	222
9.1c	Interfaces	225
Clases derivadas		227
10.1	Clases base múltiples	230
10.2	Funciones virtuales	241
10.3	Clases abstractas	249
10.4	Resumen de reglas de alcance (ámbito)	251
10.1c	Herencia simple	253
10.2c	Herencia múltiple	255
10.3c	Herencia múltiple y mutación (conversión de tipos, <i>cast</i>)	257
10.4c	Herencia múltiple y conversión implícita	260
10.5c	Clases base virtuales	262
10.6c	Clases base virtuales y mutación (conversión de tipos, <i>cast</i>)	264
10.7c	Herencia simple y funciones virtuales	265
10.8c	Herencia múltiple y funciones virtuales	266
10.9c	<i>Instanciación</i> de funciones virtuales	270

10.10c	Clases base virtuales con funciones virtuales	271
10.11c	Cambio de nombre	275
Control de acceso a miembros		277
11.1	Especificadores de acceso	279
11.2	Especificadores de acceso para clases base	281
11.3	Declaraciones de acceso	284
11.4	Amigas (<i>friends</i>)	288
11.5	Acceso a miembros protegidos	294
11.6	Acceso a funciones virtuales	296
11.7	Acceso múltiple	297
11.1c	Ideas generales	298
11.2c	Protección por clase	298
11.3c	Control de acceso	299
Funciones miembro especiales		303
12.1	Constructores	304
12.2	Objetos temporales	310
12.3	Conversiones	313
12.4	Destructores	321
12.5	Almacenamiento disponible	326
12.6	Iniciación	330
12.7	Constructores y destructores	342
12.8	Copia de objetos de clases	343
12.1c	Eliminación temporal	348
12.2c	Control de acceso y funciones especiales	353
12.3c	Resumen de las funciones miembro, amigas y especiales	356
Sobrecarga		357
13.1	Correspondencia (concordancia) de declaraciones	360
13.2	Correspondencia (concordancia) de argumentos	363
13.3	Direcciones de funciones sobrecargadas	381
13.4	Operadores sobrecargados	383
Patrones (<i>templates</i>)		397
14.1	Patrones (<i>templates</i>)	397
14.2	Patrones de clases	398
14.3	Equivalencia de tipos	401
14.4	Patrones de función	402
14.5	Declaraciones y definiciones	404
14.6	Patrones de funciones miembro	407
14.7	Amigas	409
14.8	Miembros y variables estáticos	409

Manejo de excepciones	411
15.1 Manejo de excepciones	411
15.2 Lanzamiento de una excepción	414
15.3 Constructores y destructores	417
15.4 Manejo de una excepción	418
15.5 Especificaciones de excepción	421
15.6 Funciones especiales	424
15.7 Excepciones y acceso	427
Preprocesamiento	429
16.1 Fases del preprocesamiento	430
16.2 Secuencias de tres caracteres (<i>trigráficos</i>)	431
16.3 Definición y expansión de macros	433
16.4 Inclusión de archivos	437
16.5 Compilación condicional	439
16.6 Control de líneas	441
16.7 Directiva de error	441
16.8 Pragmas	441
16.9 Directiva nula	441
16.10 Nombres predefinidos	442
16.1c Construcciones C++ versus #define	443
16.2c Compatibilidad	444
16.3c Preprocesamiento C Clásico	447
Resumen de la gramática	451
17.1 Palabras reservadas	451
17.2 Expresiones	452
17.3 Declaraciones	455
17.4 Declaradores	457
17.5 Declaraciones de clases	459
17.6 Enunciados	461
17.7 Preprocesador	462
17.8 Patrones	463
17.9 Manejo de excepciones	463
Compatibilidad	465
18.1 Extensiones	466
18.2 C++ y ANSI C	468
18.3 Anacronismos	470
Resoluciones ANSI/ISO	475
Vocabulario técnico bilingüe	481
Índice analítico	489