

---

# OPORTUNIDADES DE CONSULTA

- 2** **COMPRESIÓN DE LOS ESTILOS ORGANIZACIONALES Y SU IMPACTO SOBRE LOS SISTEMAS DE INFORMACIÓN**  
2.1 Donde hay carbón hay una copia 36  
2.2 Poder piramidal 39
- 3** **DETERMINACIÓN DE LA FACTIBILIDAD Y EL MANEJO DE LAS ACTIVIDADES DE ANÁLISIS Y DISEÑO**  
3.1 Alimento para el pensamiento 54  
3.2 Un castigo de dos minutos por el retraso del proyecto 62  
3.3 Tendencia de objetivos 66
- 4** **MUESTREO E INVESTIGACIÓN DE DATOS IMPRESOS**  
4.1 Atrapar una muestra 88  
4.2 Una rosa por cualquier otro nombre..., o calidad y no cantidad 93
- 5** **ENTREVISTAS**  
5.1 Fortalecer los tipos de preguntas 116  
5.2 Espumar la superficie 119  
5.3 Obtener la calificación alta 120  
5.4 Un analista de sistemas, ¿o me equivoco? 123
- 6** **USO DE CUESTIONARIOS**  
6.1 El cuestionario inmanejable 158  
6.2 Orden en la corte 164
- 7** **OBSERVACIÓN DEL COMPORTAMIENTO DE LOS TOMADORES DE DECISIONES Y EL AMBIENTE DE OFICINA**  
7.1 No confíe en su autoimagen o no todo se refleja en un espejo 184

- 8** **PROTOTIPOS**  
8.1 ¿Es el rey prototipo? 205  
8.2 Incubar un pez 208  
8.3 Este prototipo está bien mojado 211
- 9** **USO DE DIAGRAMAS DE FLUJO DE DATOS**  
9.1 Va con el flujo 235  
9.2 No hay negocio como el negocio de flujos 266
- 10** **ANÁLISIS DE SISTEMAS USANDO DICCIONARIOS DE DATOS**  
10.1 ¿Quiere ser una gran figura del teatro? ¡Mejore su dicción(ario)! 310
- 11** **DESCRIPCIÓN DE ESPECIFICACIONES DE PROCESO Y DECISIONES ESTRUCTURADAS**  
11.1 Kit Chen Kaboodle, Inc. 346  
11.2 Estructura amasada 350  
11.3 Ahorrar un centavo en la renta de autos Citron 355  
11.4 Un árbol gratis 361
- 12** **ANÁLISIS DE SISTEMAS DE APOYO A DECISIONES SEMIESTRUCTURADAS 385**  
12.1 Yendo a Open Arms 391  
12.2 La prueba está en la pizza 394  
12.3 La historia de la estandarización 397  
12.4 Archivando sus preocupaciones 404
- 13** **PREPARACIÓN DE PROPUESTA DE SISTEMAS**  
13.1 Veni, Vidi, Vendí o vine, vi y vendí 424  
13.2 El nacimiento de un sistema 428  
13.3 El nacimiento de un sistema II: La consecuencia 430  
13.4 El nacimiento de un sistema III: Más gráfico que nunca 436
- 14** **ESCRITURA Y PRESENTACIÓN DE LA PROPUESTA DE SISTEMAS**  
14.1 Embobinándolo 449  
14.2 Un apéndice inflamatorio 451  
14.3 Esta gráfica debe ser de barras 461  
14.4 A toda máquina sobre la propuesta de sistemas 472
- 15** **DISEÑO DE SALIDA EFECTIVA**  
15.1 ¿Su jaula o la mía? 493  
15.2 Una forma correcta, una forma errónea, y un Metro 499

15.3 ¿Es su trabajo un molino? 511

15.4 Un día de campo 521

## 16 DISEÑO DE ENTRADA EFECTIVA

16.1 Esta forma puede ser peligrosa para su salud 544

16.2 Los apretones no son agradables 559

16.3 ¿Que se supone qué es esto? 566

## 17 DISEÑO DEL ARCHIVO O BASE DE DATOS

17.1 Ate su carrito de limpieza a una estrella 589

## 18 DISEÑO DE LA INTERFAZ DE USUARIO

18.1 Prefiero hacerlo por mí mismo 651

18.2 No me hagas ir más despacio 654

18.3 Este no es un foco 663

18.4 Esperando ser alimentado 666

18.5 Hey, revísame otra vez 681

## 19 DISEÑO DE PROCEDIMIENTOS PARA LA CAPTURA DE DATOS PRECISA

19.1 Aquí está desolado 710

19.2 Pescando un código de Verano 712

19.3 Capturar o no capturar ésa es la pregunta 716

19.4 ¿Valida usted el estacionamiento? 723

## 20 ASEGURAMIENTO DE CALIDAD POR MEDIO DE LA INGENIERÍA DE SOFTWARE

20.1 La calidad del MIS no está colada 750

20.2 Levantar una pierna 787

20.3 Escribir es correcto 791

20.4 Atosigado para su prueba de sistemas 801

## 21 IMPLEMENTACIÓN SATISFACTORIA EN EL SISTEMA DE INFORMACIÓN

21.1 Usted puede llevar un pez al agua... pero no puede hacerlo beber 841

21.2 Trapeando con el nuevo sistema 847

## 22 ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS ORIENTADOS A OBJETOS

22.1 Cambios de mercado 881

22.2 Reciclaje del ambiente de programación 892