

Resumen de contenido

	Prefacio	v
Parte 1	Panorama general	1
	Capítulo 1 Introducción	3
	Capítulo 2 Ingeniería de sistemas basados en computadora	20
	Capítulo 3 Procesos del software	42
	Capítulo 4 Administración de proyectos	71
Parte 2	Requerimientos	95
	Capítulo 5 Requerimientos del software	97
	Capítulo 6 Procesos de la ingeniería de requerimientos	121
	Capítulo 7 Modelos de sistemas	148
	Capítulo 8 Construcción de prototipos de software	171
	Capítulo 9 Especificación formal	192
Parte 3	Diseño	213
	Capítulo 10 Diseño arquitectónico	215
	Capítulo 11 Arquitecturas de sistemas distribuidos	239
	Capítulo 12 Diseño orientado a objetos	260
	Capítulo 13 Diseño de software de tiempo real	285
	Capítulo 14 Diseño con reutilización	306
	Capítulo 15 Diseño de la interfaz de usuario	327
Parte 4	Sistemas críticos	351
	Capítulo 16 Confiabilidad	353
	Capítulo 17 Especificación de sistemas críticos	371
	Capítulo 18 Desarrollo de sistemas críticos	392
Parte 5	Verificación y validación	417
	Capítulo 19 Verificación y validación	419
	Capítulo 20 Pruebas del software	440
	Capítulo 21 Validación de sistemas críticos	467
Parte 6	Administración	487
	Capítulo 22 Administración de personal	489
	Capítulo 23 Estimación del costo del software	511
	Capítulo 24 Administración de la calidad	535
	Capítulo 25 Mejora de procesos	557
Parte 7	Evolución	579
	Capítulo 26 Sistemas heredados	581
	Capítulo 27 Cambios en el software	601
	Capítulo 28 Reingeniería de software	622
	Capítulo 29 Administración de la configuración	641
	Referencias	663
	Índice	679