

Resumen del contenido

Parte I EL COMPILADOR DE BORLAND Y PROGRAMACIÓN EN C/C++

1. Por qué necesita este libro	3
2. Iniciándonos con el entorno integrado de desarrollo	9
3. Escritura y compilación de programas sencillos C/C++	35
4. Depuración de programas	47

Parte II FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN EN C Y C++

5. Fundamentos básicos de la programación en C y C++	69
6. Trabajo con datos	99
7. Sentencias de control	137
8. Funciones	163
9. Arrays	193
10. Punteros	221
11. E/S completa en C	263
12. Una introducción a la E/S en C++	289
13. Estructuras, uniones y elementos diversos	309
14. Temas de programación avanzada en C y C++	335

Parte III FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS EN C++

15. Una introducción a la programación orientada a objetos	361
16. Clases en C++	379
17. E/S en C++ al detalle	403
18. Trabajando en un entorno orientado a objetos	435

Parte IV
BIBLIOTECAS ESPECIALES

19. Utilización de importantes bibliotecas de C y C++ 457

Parte V
FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN EN WIN32

20. Windows: Conceptos y herramientas 491
21. Programación orientada a procedimientos en C 529
22. Adición de recursos a los programas de Windows 557

Parte VI
**UTILIZACIÓN DE BIBLIOTECAS DE OBJETOS
PARA LA PROGRAMACIÓN EN WIN32**

23. Biblioteca (OWL) ObjectWindows de Borland 583
24. Uso de la biblioteca ObjectWindows (OWL) de Borland 597
25. Adición de recursos a aplicaciones OWL 605
26. Uso de la biblioteca MFC de Microsoft 639
27. Adición de recursos a aplicaciones MFC 657

Parte VII
EXPERTOS DE BORLAND

28. Desarrollo de Win32 con expertos de Borland 691

Parte VIII
APÉNDICE

- A. Desarrollo de la aplicación Java con Borland BCWJAVA 727