

## **Índice**

8	Introducción
14	La casa, la gente y sus enseres
26	El juego de la casa
32	Subvertir, usar mal
36	Los niños y la casa
42	Casi casas
46	La ambigüedad válida
52	La habitación ideal
58	Dentro de la pared
64	El almacenamiento racional
66	Carromatos
72	Acceso y flexibilidad
84	Aprendiendo de los coches
100	El bricolaje
104	La cocina, un motor de cambios
112	La casa, historia de unos experimentos
122	Del juego al juguete
128	La máquina y el modo de empleo
134	La habitación exterior
144	Repensar el bloque de viviendas
150	Créditos fotográficos