

CONTENIDO

Parte 1 PRINCIPIOS FUNDAMENTALES Y APLICACIONES DE LA PROYECCION ORTOGONAL, 15

- 1 Introducción, 17
- 2 Trazo a mano libre, 25
- 3 Principios fundamentales de la proyección, 35
- 4 Visibilidad, 55
- 5 Interpretación de dibujos ortográficos, 65
- 6 Aplicaciones de los principios fundamentales de las proyecciones ortogonales, 77
- 7 Problemas de ángulos, 119
- 8 Desarrollos, 139
- 9 Intersecciones, 167
- 10 Cantidades y diagramas vectoriales, 211

Parte 2 SOLUCIONES Y CALCULOS GRAFICOS, 251

- 11 Presentación gráfica de datos, 253
- 12 Matemáticas gráficas: Aritmética y álgebra, 277
- 13 Cálculo diferencial e integral gráfico, 301
- 14 Ecuaciones empíricas, 337
- 15 Escalas funcionales, 359
- 16 Nomografía, 377

Parte 3 INTRODUCCION AL DISEÑO, 413

- 17 Dibujo pictográfico, 415
- 18 Secciones y prácticas convencionales, 439
- 19 Sujetadores y resortes, 469
- 20 Las dimensiones y especificaciones en el diseño, 497
- 21 Diseño conceptual: Desarrollo de la creatividad, 555

APENDICES, 625

- A Trazo de líneas y letras, construcciones geométricas, técnicas de acotado y acabado de superficies, 627
- B Tablas, 657
- C Abreviaturas y símbolos, 727
- D Determinación analítica de ángulos y razones de escala en vistas orto-pictográficas, 751
- E Solución analítica de problemas geométricos en el espacio, 755
- F Solución gráfica de ecuaciones diferenciales, 763
- G Términos técnicos útiles, 771

INDICE ALFABETICO, 783