

Índice

Presentación	7
Introducción	9
Prefacio	11
1. La nación de los Ese Ejja	17
2. Un anciano cuenta a los niños una de sus tradiciones	23
3. Eyacuiñajje, el espíritu protector de los ese ejja	33
4. Eyacuiñajje es recibido por el Gran Etí y los guerreros ese ejja	47
5. Viaje a la nación de los chapacuras	57
6. El plan de Eyacuiñajje	65
7. El plan de Quiabiso Shaejjame le gusta a Eyacuiñajje	71
8. Los ese ejja en campaña para apresar a los jaguares y a las Serpientes	79
9. Eyacuiñajje observa el trabajo de los guerreros ese ejja.....	87
10. Eyacuiñajje decide observar otra vez el campamento enemigo	97
11. Los ese ejja se reúnen y el Gran Etí habla a su pueblo	105

12. Los chapacuras y sus aliados deciden adelantar el ataque	113
13. Últimos preparativos para el combate	121
14. Los chapacuras y sus aliados en combate a muerte contra los ese ejja	129
15. Tres años después	145
16. Una aventura peligrosa	161
17. Noche de rayos y truenos, noche de ir a los huevos de peta	171
18. Quiabiso Shaejjame y sus amigos se convierten en guerreros de su nación	185
19. La caverna de Eyacuiñajje	199
20. Viaje a la cumbre de la montaña Bahujja	213
21. Quiabiso Shaejjame cumple veinte épocas de lluvia	225
22. Los brujos de Edosiquiana atacan la aldea del Gran Etí	237
23. Ibía Shaejjame decide enfrentar a Biña Minúepoqui, el brujo del diablo	245
24. Alguien debe morir	253
25. Sucede algo increíble	263
26. El tribunal de los ese ejja	271
27. Vuelve la paz a la nación Ese Ejja	279
28. El nuevo campeón de los ese ejja	287
29. El nuevo campeón de los ese ejja en combate contra Ibía Shaejjame	299
30. Los ejercicios se convierten en combate a muerte	319
31. El nuevo Gran Etí de la nación Ese Ejja	327
32. Epílogo	335