

Índice de contenidos

Introducción

33

La importancia de Visual Basic	34
A quién va dirigido este libro.....	34
Qué necesita para ejecutar los ejemplos	35
De qué trata este libro	35
Convenciones	38
Cómo descargarse el código de ejemplo para el libro	39

1. ¿Qué es Microsoft.NET?

41

¿Qué es .NET?	42
Una amplia y completa plataforma para el futuro	42
¿Qué ocurre con DNA y COM?	43
Un recorrido por el Entorno de Trabajo .NET	44
El Motor de Ejecución Común	45
Objetivos claves de diseño	45
Desarrollo más rápido y sencillo	46
Excelente soporte de herramientas	46
Implementación más segura y sencilla	47
Escalabilidad	48
Metadatos	48
Soporte e integración de varios lenguajes	49
Un sistema de tipo común	49
Espacios de nombres	50
La siguiente capa. La Estructura de Clases en el Entorno de Trabajo .NET	50
¿Qué hay en la Estructura de Clases .NET?	51
Interfaces de Programa y de Usuario	52

Formularios Windows	53
Aplicaciones de cliente comparadas con las aplicaciones basadas en navegadores	53
Formularios Web	54
Aplicaciones de Consola	55
Servicios Web	55
XML como metalenguaje .NET.	55
La función que realiza COM	56
La no utilización interna de COM	56
Algunas cosas nunca cambian...	56
Cambios de los dispositivos .NET en Visual Basic	57
Cómo le afecta .NET	57
Un espectro de modelos de programación	58
Reducir barreras en cuanto al desarrollo en Internet	58
Bibliotecas de funcionalidad preescrita	59
Una implementación más sencilla	59
El futuro de .NET	59
Principales diferencias en .NET 2.0	60
Resumen	61

2. Introducción a Visual Basic 2005 y Visual Studio 2005 63

Visual Studio .NET: Comienzo	64
Explorador de soluciones	66
My Project (Mi proyecto)	68
Referencias	69
Pantalla de información de ensamblado	70
Atributos del ensamblado	70
La nueva ventana de código	72
Fichas comparadas con MDI.....	74
Personalizar el editor de texto	74
IntelliSense ampliado	75
La ventana de Propiedades	76
Ayuda dinámica	77
Trabajar con Visual Basic 2005	78
Ejecutar ProVB.NET	79
Propiedades de los Formularios configuradas por código	79
Mejorar la aplicación de ejemplo	80
Añadir un control y un gestor de eventos	81
Personalizar el código	82

Trabajar con la sentencia Imports	82
Añadir comentarios XML	83
Personalizar el gestor de eventos	83
Revisar el código	84
Opciones de Generación	87
Construir aplicaciones	91
Ejecutar una aplicación en el Depurador	92
Otras ventanas relacionadas con el depurador	93
Funciones o características útiles de Visual Studio	95
La Lista de tareas	95
La Ventana Comandos	96
El Explorador de servidores	96
Grabar y utilizar macros en Visual Studio 2005	98
Resumen	99

3. Variables y tipos

101

Diferencias entre los tipos por valor y los tipos por referencia	102
Tipos por valor (estructuras)	104
Tipos primitivos	105
Boolean	106
Los tipos Integer	109
Tipos sin signo (unsigned)	111
Tipos decimales	111
Char y Byte	113
DateTime	114
Conversiones explícitas	114
Opciones del compilador	115
Llevar a cabo conversiones explícitas	118
El método CType	120
Tipos por referencia (clases)	120
La clase Object	121
La clase String	122
El método String()	123
El método SubString	124
Los métodos PadLeft y PadRight	124
La clase String no es modificable	124
La clase DBNull e IsDBNull()	126
Matrices	126
La función UBound	128
Matrices multidimensionales	128
La sentencia ReDim	129
Colecciones	130

Los espacios de nombres System.Collections.Specialized y las plantillas de tipos de datos (generics)	132
Paso de parámetros	132
Encapsulado	133
Palabra clave y métodos suprimidos	135
Elementos de Visual Basic 6.0 eliminados en .NET	135
Resumen	136

4. Introducción a la sintaxis de objetos

139

Terminología de la orientación a objetos	140
Objetos, clases e instancias	141
Composición de un objeto	141
Interfaz	141
Implementación o comportamiento	143
Variables de la instancia o campos	144
Trabajar con objetos	145
Instanciación y declaración de objetos	145
Referencias sobre objetos	147
Desreferenciar o dejar de referenciar objetos	147
Enlazado posterior respecto del enlazado anterior	148
Implementar el enlazado posterior	148
Utilización de la función CType	149
Utilización de la función DirectCast	150
Utilizar la función TryCast	151
Crear clases	152
Crear clases básicas	152
La palabra clave Class	152
Campos	154
Métodos	155
Propiedades	158
Eventos	164
Constructores	172
Finalización y destrucción (borrado)	173
Conceptos avanzados	175
Sobrecargar métodos	175
Sobrecargar constructores	178
Métodos, variables y eventos compartidos	179
Sobrecarga de operadores	184
Delegados	188
Clases comparadas con componentes	193
Resumen	194

5. Herencia e Interfaces**197**

Herencia	198
Implementar la herencia	200
Crear una clase base.....	201
Crear una subclase	202
Sobrecargar métodos	205
Sobrescribir métodos	208
Ocultación	217
Niveles de herencia	224
Interactuar con la clase base, con su clase y con su objeto	227
Constructores	233
El ámbito Protected.....	239
Eventos y herencia	241
Métodos compartidos	244
Eventos compartidos	247
Crear una clase base abstracta	247
Evitar la herencia.....	249
Interfaces múltiples	250
Interfaces de objetos	250
Utilizar la interfaz nativa	251
Interfaces secundarias	251
Definir la interfaz	252
Utilizar la interfaz.....	253
Implementar la interfaz	254
Combinar interfaces y herencia	257
Resumen	258

6. Motor de Ejecución Común (Common Language Runtime)**259**

Elementos de una aplicación .NET	260
Módulos	260
Ensamblados	262
Tipos	263
Versionar e implementar o instalar	264
Un mejor soporte para el versionado	264
Mejor instalación	265
Integración entre lenguajes	266
El sistema de tipos común	267
Metadatos	268
Mejor soporte para los metadatos	269
Atributos	270
El Reflection API (API para acceso a metadatos de los ensamblados)	272
Desensamblador del lenguaje IL	273

Gestión de memoria	274
Depuración de memoria tradicional	275
Referencias circulares	276
El Depurador de Memoria del CLR	277
El método Finalize	279
La interfaz IDisposable	281
Utilizar IDisposable	283
Asignación de memoria para objetos más rápida	284
Optimizaciones del Depurador de Memoria	286
Resumen	288
7. Aplicación de Objetos y Componentes	289
Abstracción	289
Encapsulación	293
Polimorfismo	296
Firmas del método	296
Implementar el polimorfismo	297
Polimorfismo mediante enlazado en tiempo de ejecución	297
Polimorfismo con interfaces múltiples	299
Polimorfismo mediante el acceso a metadatos de ensamblados (Reflection)	301
Polimorfismo mediante el acceso a los metadatos de ensamblados	
e interfaces múltiples	303
Polimorfismo con herencia	305
Resumen del polimorfismo	307
Herencia	309
Cuándo utilizar la herencia	309
Aplicación comparada con la herencia del entorno de trabajo	311
Herencia e interfaces múltiples	314
Aplicar la herencia y las interfaces múltiples	314
¿Hasta qué nivel de detalle llegar?	319
Problemas de fragilidad en la clase base	321
Cambios en la interfaz	322
Cambios en la implementación	323
Resumen	325
8. Plantillas genéricas	327
Utilizar las plantillas genéricas	328
Plantillas genéricas de tipos	329
Uso básico	329
Herencia	332
Métodos de plantillas genéricas	334

Crear plantillas genéricas	335
Plantillas genéricas de tipos	335
Clases	335
Otras características de las plantillas genéricas de clases	339
Clases y herencia.....	341
Estructuras	343
Interfaces	343
Plantillas genéricas de métodos	344
Restricciones	345
Restricciones sobre los tipos	346
Restricciones de clases y estructuras	348
Restricción de constructor (New)	348
Restricciones múltiples	349
Plantillas genéricas y enlazado en tiempo de ejecución	349
Resumen	350

9. Espacios de nombres **351**

¿Qué es un espacio de nombres?	352
Espacios de nombres y referencias	356
Espacios de nombres comunes	358
Importar y denominar los espacios de nombres	361
Importar espacios de nombres	362
Referenciar espacios de nombres en ASP.NET	364
Denominar o utilizar alias para los espacios de nombres	365
Crear sus propios espacios de nombres	365
My	369
My.Application	370
My.Computer	374
My.Forms	379
My.Resources	379
My.User	379
My.WebServices	380
Resumen	380

10. Depuración y gestión de excepciones **381**

Una breve revisión sobre el gestor de errores en VB6	382
Excepciones en .NET	384
Propiedades y métodos importantes de las excepciones	384
Cómo se diferencian las excepciones respecto al objeto Err en VB6	385
Palabras clave para la gestión estructurada de excepciones, en VB.NET	386
Las palabras clave Try, Catch y Finally	387

La palabra clave Throw	388
Lanzar una nueva excepción	389
La sentencia Exit Try	391
Estructuras Try anidadas	392
Utilizar las propiedades de las excepciones	393
La propiedad Message	394
Las propiedades InnerException y TargetSite	394
Las propiedades Source y StackTrace	396
El método GetBaseException	397
La propiedad HelpLink	398
Interoperatividad con el gestor de errores VB6	399
Registro de errores	400
El Registro de Eventos	400
Eventos, métodos y propiedades	402
Escribir en archivos de trazas	404
Analizar problemas y medir el rendimiento mediante la clase Trace	406
Resumen	410

11. Acceso a datos mediante ADO.NET 2.0

411

Mejoras en la arquitectura ADO.NET 2.0	413
Componentes ADO.NET	413
Proveedores de Datos .NET	415
Objeto Connection	415
Formato de la cadena de conexión: OleDbConnection	416
Formato de la cadena de conexión: SqlConnection	416
El objeto Command	416
Utilizar procedimientos almacenados con objetos Command	417
Crear un procedimiento almacenado	418
Invocar a un procedimiento almacenado	420
Objeto DataReader	422
Ejecutar comandos en modo asíncrono	424
Objetos DataAdapter	427
El Proveedor de Datos .NET para SQL Server	431
El Proveedor de Datos .NET para OLE DB	432
El componente DataSet	432
DataTableCollection	433
DataRelationcollection	433
ExtendedProperties	433
Crear y utilizar objetos DataSet	434
Crear objetos DataSet de forma estructurada	435
Objetos DataTable de ADO.NET	437
Mejoras sobre los objetos DataSet y DataTable de ADO.NET 2.0	438

Indexación	438
Serialización	438
Integración de un DataReader	439
Independencia de un objeto DataTable	440
Trabajar con el Modelo Común de Proveedor	440
Mejoras en el grupo (pool) de conexiones en ADO.NET 2.0.....	443
Construir un componente de acceso a datos	443
Constructores	445
Propiedades	446
Estructura XML de un procedimiento almacenado	447
Métodos	448
ExecSpReturnDataSet	448
ExecSpReturnDataReader	455
ExecSpReturnXmlReader	457
ExecSp	457
ExecSpOutputValues	459
Utilizar Objetos DataSet para vincularlos a DataGrids	460
Resumen	463

12. Utilización de XML en Visual Basic 2005

465

Una introducción a XML	467
El proceso de poner en serie ("serialización") XML	468
Atributos de estilo para el código fuente	474
Soporte de documentos con System.Xml	475
Analizadores de estilo para secuencias XML	476
Escribir una secuencia XML	477
Leer una secuencia de datos XML	482
La clase XmlReaderSettings	487
Tratar XML utilizando XmlTextReader	489
Gestionar excepciones	491
Utilizar el objeto MemoryStream	492
Modelo de Objetos de Documentos (DOM)	495
DOM para tratar elementos XML originales (raw)	498
DOM convirtiendo atributos XML	501
Transformaciones XSLT	503
Transformación XSLT entre estándares XML	508
Utilizar XML en Visual Basic 2005	509
Otras clases e interfaces en System.Xml.Xsl	511
ADO.NET	512
Características XML incorporadas del servidor SQL Server 2000 y ADO.NET	513
XML y el servidor SQL Server 2005	516
Resumen	517

13. Seguridad en el Entorno de Trabajo .NET 2.0**519**

Conceptos y definiciones de seguridad	520
Permisos en el espacio de nombres System.Security.Permissions	523
Permisos de acceso al código	527
Permisos basados en funciones	528
Permisos de identidad	531
Gestionar los permisos de acceso al código	531
Gestión de la política de seguridad	537
Calcular los permisos mínimos requeridos por una aplicación	548
Utilizar Visual Studio para calcular los permisos mínimos	550
Herramientas de seguridad	553
Tratar con excepciones utilizando la clase SecurityException	554
Fundamentos de la criptografía	557
Algoritmos hash	557
Algoritmos hash criptográficos	559
SHA	561
MD5	562
RIPEMD-160	562
PKCS	567
Certificados X509	575
Capa de conexiones seguras	576
Resumen	579

14. Formularios Windows (Windows Forms)**581**

La importancia de los Formularios Windows	582
Resumen de las modificaciones en la versión 2.0 de los Formularios Windows	582
Instancias por defecto de los formularios	582
Modificaciones en los controles existentes	583
Propiedades MaximumSize y MinimumSize	583
Propiedad UseWaitCursor	584
Autocompletación en cuadros de texto y cuadros combinados	584
Controles nuevos	585
Control WebBrowser	585
Control MaskedTextBox	585
Controles TableLayoutPanel y FlowLayoutPanel	585
Sustitución de controles antiguos de Formularios Windows	586
El espacio de nombres System.Windows.Forms	587
Utilizar formularios	587
Mostrar formularios en SubMain.....	588
Configurar el formulario de inicio	589
Localización o ubicación de inicio	590

Bordes del formulario	590
Siempre visible: la propiedad TopMost	591
Formularios hijos	591
Método AddOwnedform()	591
Propiedad Owner	591
Colección OwnedForms	592
Convertir los formularios en transparentes y translúcidos	592
La propiedad Opacity	592
La propiedad TransparencyKey	593
La propiedad Region	593
Herencia Visual	594
Formularios con barras de desplazamiento (scroll)	595
Formularios en tiempo de ejecución	595
Controles	597
Orden de tabulación de control	597
Matrices de controles	597
Redimensionamiento automático y posicionamiento de los controles	600
Acoplamiento (docking)	600
Ajuste de los controles	601
El control Splitter	602
Control FlowLayoutPanel	604
Las propiedades Padding y Margin	604
El control TableLayoutPanel	606
Controles de proveedores extendidos	606
ToolTip	607
HelpProvider	607
ErrorProvider	608
Propiedades de los proveedores extendidos	609
Trabajar con controles de proveedores extendidos, desde el código	609
Capacidades avanzadas para la entrada de datos	610
Autocompletación (o autocompletar)	610
El control MaskedTextBox	611
Validar la entrada de datos	613
El evento Validating	613
La propiedad CausesValidation	614
Barras de herramientas y el nuevo control ToolStrip	615
Crear un ToolStrip y añadir elementos a la barra de herramientas	616
Permitir al usuario mover elementos de la barra de herramientas	618
Crear un conjunto estándar de elementos de la barra de herramientas	618
Alterar los elementos de la barra de herramientas en el Diseñador	618
Menús	619
Añadir elementos estándar a un menú	619
Iconos y marcas de verificación para los elementos de menú	620
Menús de contexto	620
Manipular los menús de forma dinámica, en tiempo de ejecución	620

Diálogos comunes	621
OpenFileDialog y SaveFileDialog	621
Control ColorDialog	622
Control FontDialog	623
Controles de diálogos para imprimir	623
Arrastrar y soltar	623
Los controles contenedores GroupBox y Panel	626
Resumen de los controles estándar Windows.Forms	627
Controles retirados	631
Utilizar los controles ActiveX	632
Otros trucos de programación que vienen bien	632
Formularios MDI	633
Crear un formulario padre MDI	634
Diferencias existentes en VB6 y VB.NET respecto de los formularios padre MDI	634
Formularios hijo MDI	634
Un ejemplo de formulario MDI en VB.NET	634
Ordenar las ventanas hijas	636
Formularios de cuadros de diálogo	636
DialogResult	637
Resumen	639

15. Funciones avanzadas de los Formularios Windows (Windows Forms)

641

Empaquetar la lógica en los controles visuales	642
Desarrollar controles personalizados en .NET	643
Heredar de un control existente	643
Construir un control compuesto o combinado	644
Escribir un control partiendo de cero	645
Heredar a partir de un control existente	645
Repasso del proceso	645
Añadir lógica adicional a un control personalizado	646
Crear una propiedad para un control personalizado	646
Coordinar una propiedad con el IDE de Visual Studio	647
Configurar un valor por defecto en un atributo	648
Técnicas alternativas para trabajar con el IDE	649
Otros atributos útiles	650
Definir un evento personalizado para el control heredado	651
Crear un control CheckedListBox que limite el número de elementos seleccionados	652
Las clases base Control y UserControl	656
La clase Control	657
La clase UserControl	658

Una clase UserControl compuesta	659
Crear una clase UserControl compuesta	660
¿Cómo funciona el redimensionamiento?	662
Configurar un tamaño mínimo	662
Ofrecer propiedades de los subcontroles	662
Ir paso a paso por el ejemplo	662
Construir un control partiendo de cero	666
Dibujar o distribuir un control personalizado con GDI+	666
GDI+	667
El espacio de nombres System.Drawing	667
La clase System.Drawing.Graphics	667
Utilizar las capacidades GDI+ en un Windows Form	668
Adjuntar un ícono en la barra de herramientas	673
Incorporar controles en otros controles	674
Resumen	675

16. Construcción de Aplicaciones Web

677

Un sitio Web en acción	678
Configurar el entorno	678
El formulario Web HelloWorld	678
La estructura de un Formulario Web	684
Modelo de página de archivo único	684
Modelo de página con código asociado	685
La plantilla para la presentación	687
Un ejemplo más complejo	688
El flujo de procesos en los formularios Web ASP.NET	690
Los controles disponibles en los Formularios Web	692
El concepto de los controles del lado del servidor	692
Los controles de tipo servidor HTML	695
Controles de tipo servidor ASP.NET	696
Controles de Validación	699
Controles de usuario	701
Eventos en Formularios Web	702
El ciclo de vida del formulario Web	702
Categorías de eventos	703
Eventos intrínsecos	704
Eventos del lado del cliente con respecto a los eventos del lado del servidor	704
Eventos con respuesta del servidor comparados	
con los eventos sin respuesta	704
Eventos de tipo "burbuja"	705
Eventos de sesión y de aplicación	705

Formularios Web respecto a ASP	705
Pasar el control entre los Formularios Web	707
Un ejemplo final	708
Resumen	721

17. Funciones avanzadas de ASP.NET 2.0

723

Aplicaciones y páginas	724
Envío a través de páginas	724
Compilación avanzada de ASP.NET	728
Páginas principales	730
Crear una página principal	731
Crear la página de contenido	734
Declarar la página principal para que comprenda todas las aplicaciones	737
Proporcionar contenido por defecto en la página principal	738
Aplicaciones basadas en datos	738
Utilizar los controles GridView y SqlDataSource	740
Permitir la edición y borrado de registros con GridView	744
¡Esto no es todo!	748
Navegación	748
Utilizar el control de servidor SiteMapPath	750
Control de tipo servidor Menu	752
El control de tipo servidor TreeView	753
Gestión de roles y usuarios	756
Personalización	761
Configurar ASP.NET	763
Resumen	765

18. Ensamblados

767

Ensamblados	768
Manifest	769
La sección de identidad	770
El número de versión	772
Nombres seguros	772
La referencia a la configuración local	772
Ensamblados referenciados	773
La directiva .publickeytoken	774
La directiva .Locale	774
Ensamblados e implementación	774
Ensamblados privados de una aplicación	774
Ensamblados compartidos	775

La Caché de Ensamblado Global (GAC)	776
Problemas del versionado	776
Aislamiento de la aplicación	778
Ejecución simultánea	778
Autodescripción	779
Políticas de versionado	779
La política de versionado por defecto	780
Política Automática de la Ingeniería de Corrección Rápida	780
Archivos de configuración	781
Configuraciones de inicio	782
Configuraciones del entorno de ejecución	782
Carga dinámica de ensamblados	785
La clase Assembly	785
Hacer que los ensamblados trabajen	787
Resumen	787

19. Implementación

789

Implementación de la aplicación	790
¿Por qué es más fácil la implementación en .NET?	791
El infierno o caos de las DLL	791
En .NET no se necesita registro	792
Ejecución simultánea	792
Implementación XCOPY	793
Utilizar el Instalador de Windows	793
Proyectos de implementación de Visual Studio .NET	795
Plantillas de proyectos	795
La plantilla de Proyecto CAB	796
La plantilla Proyecto de módulo de combinación	797
La plantilla de Proyecto de instalación	797
La plantilla de Proyecto de programa de instalación Web	797
La plantilla de Proyecto CAB de Smart Device	797
El Asistente para proyectos de instalación	798
Crear un proyecto de implementación	798
Ejercicios prácticos	798
Una aplicación Windows	798
Una aplicación Web de ASP.NET	812
Modificar el proyecto de implementación	814
Propiedades de los proyectos	814
La página de construcción Generar	814
El editor del sistema de archivos	818
Añadir elementos en una carpeta	819
Añadir carpetas especiales	820
Crear accesos directos	824

El editor del Registro	825
Añadir un valor a una clave de registro	826
Importar archivos de registro	827
El editor de tipos de archivo	828
El editor de interfaz de usuario	829
Modos de instalación	830
Personalizar el orden de los cuadros de diálogo	831
Añadir cuadros de diálogo	831
Propiedades de los cuadros de diálogo	832
El editor de acciones personalizadas	833
Añadir una acción personalizada	833
El editor de condiciones de inicio.....	835
Añadir una búsqueda de archivo	836
Modificar las propiedades de búsqueda de archivos	837
Crear una condición de inicio	838
Generar o construir	839
Implementación en Internet de aplicaciones Windows	840
Implementación "no-touch"	841
Actualización automática	841
Utilizar una aplicación de inicio	841
Limitaciones de la implementación "no-touch"	842
La implementación ClickOnce	842
Configurar una aplicación para ClickOnce	843
Aplicaciones instaladas localmente, respecto a las instaladas "on-line"	843
Implementar una aplicación con conexión	844
Implementar una aplicación que está disponible sin línea o sin conexión	846
Archivos y directorios generados por ClickOnce	847
Firmar el manifest	848
El proceso de actualización	848
Opciones de configuración ClickOnce	849
El programa previo de inicio (Bootstrapper)	852
ClickOnce con respecto a otras tecnologías de implementación	853
Opciones de implementación personalizadas	853
Actualizador de bloques de aplicación (Updater Application Block)	853
Resumen	854

20. Trabajando con el COM clásico e Interfaces

855

El COM clásico	856
COM y .NET en la práctica	857
Un componente heredado	858
Paso 1: Definir la interfaz	858
Paso 2: Implementar el componente	859
Paso 3: Registrar un componente heredado	860

La aplicación .NET	860
Referenciar el componente heredado	861
En la aplicación .NET.....	862
Probarlo todo junto	863
Utilizar Tlblmp directamente	863
Enlace en tiempo de ejecución	865
Un ejemplo de enlace en tiempo de ejecución	865
El objeto COM de ejemplo	865
El entorno de trabajo para el cálculo	866
Ejecutar el entorno de trabajo para el cálculo.....	869
Controles Active X	870
Un control ActiveX heredado.....	870
Paso 1: Crear el control.....	870
Paso 2: Registrar un control heredado	872
Otra vez una aplicación .NET	872
Probarlo todo de nuevo	873
Utilizar los componentes .NET en el mundo COM	875
Un componente .NET	875
RegAsm	877
Realizar pruebas con una aplicación VB6.....	878
TlbExp	880
Resumen	881

21. Servicios de Empresa (o Globales)

883

Transacciones	884
Las propiedades ACID	884
Componentes transaccionales	886
Un ejemplo de transacciones	887
Crear nuestras bases de datos	887
Introducir datos en las bases de datos.....	890
La lógica de negocio (o empresarial)	890
Registrar el componente	894
Asignarle un nombre seguro al ensamblado	896
Registrar con Servicios de Componentes	896
La Consola de Servicios de Componentes.....	897
Una aplicación de prueba	897
El atributo Transaction	899
Datos inválidos.....	901
Algo va mal	902
Otros aspectos de las transacciones	902
Just-In-Time (Sobre la marcha)	902
Object Pooling (Agrupación o Conjunto de Objetos)	903
Controlar las cosas	903

Los componentes encolados	903
Un ejemplo de los componentes encolados	905
De nuevo las consolas	906
Generar el cliente	906
Hacer llamadas a la cola	908
Transacciones con componentes encolados	909
Resumen	911

22. Ejecución de hilos o subprocesos (threading) 913

¿Qué es un hilo o un subproceso?	914
Procesos, dominios de aplicación (AppDomain) y subprocesos	915
Planificación de los subprocesos	917
Seguridad y afinidad de los subprocesos	920
Cuándo utilizar los subprocesos	921
Diseñar una tarea en segundo plano	922
Aplicaciones interactivas	923
Aplicaciones de servidor	923
Implementar la ejecución de subprocesos	924
Una rápida "incursión"	924
Opciones de ejecución de subprocesos	927
Utilizar el conjunto de subprocesos	928
Enviar un trabajo manualmente a la cola	931
Utilizar System.Timers.Timer	933
Crear manualmente un subproceso	933
Datos compartidos	935
Evitar compartir datos	936
Transferir la propiedad de los datos	936
Transferir la propiedad de los datos	937
Compartir datos con la sincronización	939
Soporte de sincronización incorporado	939
Objetos de sincronización	941
Bloqueos exclusivos y la sentencia SyncLock	942
Resumen	949

23. Servicios Web XML 951

Introducción a los Servicios Web	952
Los primeros diseños de arquitectura	953
El punto de vista de las redes	953
Desarrollo de aplicaciones	953
Fusionar los dos con la Web	954
Las bases y el origen de los Servicios Web	955

DCOM	955
Invocación Remota de Métodos en Java	956
CORBA	956
Los problemas	956
Los otros participantes	957
Lo que todos pasaron por alto	958
HTTP: un protocolo independiente del lenguaje	958
XML: Lenguaje ampliado basado en marcas	958
SOAP: La transferencia que necesita	959
El lenguaje de descripción de Servicios Web	960
Generar o construir un Servicio Web	962
Un ejemplo realista	966
Utilizar Visual Studio 2005 para generar Servicios Web	966
Usar el servicio	971
Visual Basic y System.Web.Services	976
Espacio de nombres System.Web.Services	976
Espacio de nombres System.Web.Services.Description	977
Espacio de nombres System.Web.Services.Discovery	978
Espacio de nombres System.Web.Services.Protocols	979
Construyendo una arquitectura con los Servicios Web	980
¿Por qué los Servicios Web?	980
Cómo se conjuga todo esto	981
Gestión de estados para los Servicios Web XML	981
Utilizar DNS como modelo	982
DISCO	982
El proyecto UDDI	984
La seguridad en los Servicios Web	985
El Protocolo de Seguridad (SSL)	986
Seguridad a nivel de directorio	986
Otros tipos de seguridad	987
Los inconvenientes	987
Seguridad	987
Estado	987
Transacciones	988
Velocidad y conectividad	988
Dónde vamos a partir de aquí	988
Resumen	989

24. Conexión remota

991

Información general sobre la conexión remota	992
Terminología básica	993
Los objetos SingleCall, Singleton y Activated	996

Objetos SingleCall	997
Los objetos Singleton	998
Los objetos Activated	999
Los objetos que se pueden poner en serie	999
Implementar la conexión remota	1001
Un ejemplo sencillo	1001
La biblioteca DLL	1002
Aplicación remota	1003
Aplicación cliente	1008
Utilizar IIS como un host de conexión remota	1013
Crear el host	1013
Actualizar la aplicación del cliente	1015
Utilizar formateadores binarios en IIS	1016
Utilizar Activator.GetObject	1017
Diseño basado en interfaces	1018
DLL como interfaz	1018
Actualizar la aplicación del cliente	1019
Utilizar proxies generados	1020
Proxy DLL	1020
Crear la aplicación cliente	1020
Resumen	1021

25. Servicios Windows 1023

Ejemplos de Servicios Windows	1024
Características de un Servicio Windows	1024
Interactuar con los Servicios Windows	1025
Crear un Servicio Windows	1026
Las clases del Entorno de Trabajo .NET para los Servicios Windows	1027
La clase ServiceBase	1027
Las clases orientadas a la instalación	1029
Varios servicios en un mismo ejecutable	1030
La clase ServiceController	1031
Otros tipos de Servicios Windows	1031
Crear un Servicio Windows con Visual Basic	1031
Crear un servicio de control de un contador	1033
Instalar el servicio	1036
Iniciar el servicio	1036
Desinstalar el servicio	1038
Controlar un contador de rendimiento	1038
Crear un contador de rendimiento	1039
Integrar el contador en el servicio	1040
Cambiar el valor en un contador de rendimiento	1041

Comunicar con el servicio	1042
La clase ServiceController	1043
Integrar un ServiceController en el ejemplo	1044
Más sobre ServiceController	1045
Comandos personalizados	1046
Pasar cadenas a un servicio	1048
Crear un observador de archivos	1049
Escribir eventos utilizando un Eventlog	1049
Crear un FileSystemWatcher	1050
El componente FileSystemWatcher.....	1050
La propiedad EnableRaisingEvents.....	1051
La propiedad Path	1051
La propiedad NotifyFilter	1051
La propiedad Filter	1051
La propiedad IncludeSubdirectories	1051
Añadir código FileSystemWatcher en OnStart y OnStop	1051
El componente EventLog	1052
El evento Created	1052
Depuración del servicio	1053
Depurar un servicio	1055
Resumen	1057

26. Programación en Red **1059**

Hacer que se transmita un mensaje: protocolos, direcciones y puertos	1059
Direcciones y nombres	1061
Puertos: no se utilizan sólo para los barcos	1062
Cortafuegos: No podemos vivir ni con ellos, ni sin ellos	1063
El espacio de nombres System.Net	1063
Solicitudes Web (y respuestas)	1064
Trabajar con FileWebRequest y HttpWebRequest	1065
Organizarlo todo	1066
Trabajar con FtpWebRequest	1070
Simplificar las solicitudes Web comunes con WebClient	1081
Crear su propio servidor Web con HttpListener	1085
Crear su servidor Web	1086
Resumen	1094

27. Visual Basic e Internet **1095**

Descargar recursos de Internet	1095
Interfaces de conexión (sockets)	1099

Generar la aplicación	1100
Crear ventanas de conversación	1103
Crear el formulario Conversation.....	1104
Iniciar conexiones	1106
Recibir conexiones de entrada	1109
Enviar mensajes	1111
La clase Message	1112
Cerrar la aplicación	1116
Utilizar el explorador de Internet en las aplicaciones	1121
Formularios Windows y HTML: ¡No existe ningún problema!	1121
Permitir una exploración sencilla por la Web en la aplicación de Windows	1122
Lanzar el Explorador de Internet desde la aplicación Windows	1123
Actualizar las URL y los títulos de las páginas	1124
Crear una barra de herramientas	1125
Mostrar documentos utilizando el control WebBrowser	1129
Imprimir utilizando el control WebBrowser	1131
Resumen	1131

Apéndice A. El compilador Visual Basic

1133

El archivo vbc.exe.config	1133
Pasos sencillos de compilación	1135
Salida del compilador	1136
/nologo	1136
/utf8output	1136
/verbose	1136
Optimización	1137
/filealign	1137
/optimize	1137
Archivos de resultados	1138
/doc	1138
/netcf	1138
/out	1138
/target	1138
Ensamblados .NET	1139
/addmodule	1139
/delaysign	1139
/imports	1139
/keycontainer	1139
/keyfile	1140
/libpath	1140
/reference	1140
Depurar y comprobar errores	1141
/bugreport	1141
/debug	1141

/nowarn	1141
/quiet	1142
/removeintchecks	1142
/warnaserror	1142
Ayuda	1142
/?	1143
/help	1143
Lenguaje	1143
/optionexplicit	1143
/optionstrict	1143
/optioncompare	1143
Preprocesador: /define	1144
Recursos	1144
/linkresource	1144
/resource	1144
/win32icon	1145
/win32resource	1145
Varios	1145
/baseaddress	1145
/codepage	1146
/main	1146
/noconfig	1146
/recurse	1146
/rootnamespace	1146
/sdkpath	1146
Observar el archivo vbc.rsp	1147

Apéndice B. Recursos Visual Basic**1149**

En la Web	1149
Libros	1150

Índice alfabético**1151**