

# RESUMEN DE CONTENIDO

## Parte 1: Introducción

1. Análisis y diseño orientado a objetos .....	3
2. Desarrollo iterativo y el Proceso Unificado .....	13
3. Caso de estudio: el sistema de punto de venta NuevaEra .....	27

## Parte 2: Inicio

4. Inicio .....	33
5. Comprensión de los requisitos .....	39
6. Modelo de Casos de Uso: escritura de requisitos en contexto .....	43
7. Identificación de otros requisitos .....	79
8. Del inicio a la elaboración .....	103

## Parte 3: Elaboración en la Iteración 1

9. Modelo de Casos de Uso: representación de los diagramas de secuencia del sistema .....	113
10. Modelo del Dominio: visualización de conceptos .....	121
11. Modelo del Dominio: añadir asociaciones .....	145
12. Modelo del Dominio: añadir atributos .....	157
13. Modelo de Casos de Uso: añadir detalles con los contratos de las operaciones .....	167
14. De los requisitos al diseño en esta iteración .....	181
15. Notación de los diagramas de interacción .....	185
16. GRASP: diseño de objetos con responsabilidades .....	201
17. Modelo de Diseño: realización de los casos de uso con los patrones GRASP .....	231
18. Modelo de Diseño: determinación de la visibilidad .....	261

19. Modelo de Diseño: creación de los diagramas de clases de diseño . . . . .	267
20. Modelo de Implementación: transformación de los diseños en código . .	281

**Parte 4: Elaboración en la Iteración 2**

21. La Iteración 2 y sus requisitos . . . . .	291
22. GRASP: más patrones para asignar responsabilidades . . . . .	305
23. Diseño de las realizaciones de casos de uso con los patrones de diseño GoF .	321

**Parte 5: Elaboración en la Iteración 3**

24. La Iteración 3 y sus requisitos . . . . .	359
25. Relaciones entre casos de uso . . . . .	361
26. Modelado de la generalización . . . . .	369
27. Refinamiento del modelo del dominio . . . . .	383
28. Añadir nuevos DSSs y contratos . . . . .	401
29. Modelado del comportamiento con diagramas de estado . . . . .	407
30. Diseño de la arquitectura lógica con patrones . . . . .	417
31. Organización de los paquetes de los modelos de diseño e implementación .	443
32. Introducción al análisis arquitectural y el SAD . . . . .	451
33. Diseño de más realizaciones de casos de uso con objetos y patrones . . . .	473
34. Diseño de un framework de persistencia con patrones . . . . .	501

**Parte 6: Temas especiales**

35. Sobre el dibujo de diagramas y las herramientas . . . . .	531
36. Introducción a cuestiones relacionadas con la planificación iterativa y el proyecto . . . . .	539
37. Comentarios acerca del desarrollo iterativo y el UP . . . . .	553
38. Más notación UML . . . . .	567