

ÍNDICE GENERAL

Dedicatoria	I
Resumen	II
Abstract	III
Palabras Clave	IV

PARTE I - Antecedentes

CAPÍTULO 1 - Desarrollo de Aplicaciones Móviles

1.2. Historia	1
1.3. Tipos de Aplicaciones Móviles	2
1.4. Uso del Internet en el Mundo	3
1.5. Brecha Tecnológica en Bolivia	4
1.6. Desarrollo de Aplicaciones Móviles en Bolivia	6
1.6.1. Empresas de Desarrollo	7
1.6.2. Aplicaciones Innovadoras	9
1.7. Tendencias de Desarrollo	11

CAPÍTULO 2 - Objetivos y Justificaciones

2.1. Descripción del Problema de Investigación	14
2.2. Objetivos	15
2.2.1. Objetivo General	15
2.2.2. Objetivos Específicos	15
2.3. Justificación	16
2.4. Alcance	17
2.5. Metodología de Investigación	17

CAPÍTULO 3 - Antecedentes Bolivia

3.1. Dispositivos Inteligentes	19
3.2. Telefónicas.....	19
3.3. Comunidad Android Bolivia	21
3.4. Conclusión.....	22

PARTE II - Marco Teórico

CAPÍTULO 4 - Sistemas Operativos Móviles

4.2. Symbian OS	26
4.2.1. Herramientas de desarrollo	27
4.3. Android	28
4.3.1. Herramientas de desarrollo	29
4.4. iOS	30
4.4.1. Herramientas de desarrollo	32
4.5. Windows	33
4.5.1. Herramientas de desarrollo	33
4.6. Firefox OS	34
4.6.1. Herramientas de Desarrollo.....	35
4.7. Conclusión.....	36

CAPÍTULO 5 - Introductoria al Desarrollo de Aplicaciones Móviles

5.2. Uso de Aplicaciones Vista Usuario	37
5.2.1. Web Apps.....	37
5.2.2. Aplicaciones Nativas.....	39
5.2.3. Aplicaciones Híbridas.....	40
5.3. Desarrollo de Aplicaciones Nativas	42

5.3.1. Desarrollo en Android	42
5.3.2. Desarrollo en iOS	43
5.3.3. Desarrollo con .Net	44
5.4. Conclusión	45

CAPÍTULO 6- Herramientas para el Desarrollo de Aplicaciones Móviles

6.1. Frameworks para el desarrollo de aplicaciones móviles	47
6.1.1. Phonegap	47
6.1.1.1. Porque usar Phonegap?	48
6.1.2. Xamarin	48
6.1.3. Mono	49
6.2. SQL Lite	50
6.3. App Acelerator Titanium	52
6.4. Herramientas Web para Crear Aplicaciones Móviles	52
6.5. Dreamviewer CS6	54

PARTE III - Desarrollo e Implementación

CAPÍTULO 7 - Creación de una Aplicación Móvil

7.1. Desarrollo de una Aplicación Web para Móviles	56
7.1.1. Html5	57
7.1.1. Uso de CMS para las Aplicaciones Móviles	58
7.1.2. Herramientas de Wordpress para Aplicaciones Móviles	59
7.1.3. Plugin Wordpress para Móviles	61
7.1.4. Recomendaciones del uso de CMS para Aplicaciones Móviles	64
7.2. Arquitecturas de Aplicaciones Móviles	65
7.2.1. Arquitectura Cliente Servidor	67

7.2.2. Arquitectura Tier	69
7.2.3. Arquitectura Thin Client.....	71
7.2.4. Smart Client.....	72
7.2.5. Sincronización.....	74
7.3. Proceso de Desarrollo.....	75

CAPÍTULO 8 - Implementación de una WebApp

8.1. Implementación de una WebApp para la página web Mysystem.	76
8.2. Uso de Infinite Monkeys para subir una WebApp.....	76
8.3. Implementación de una Aplicación Nativa a Través de una Aplicación Web.	80
8.3.1. Construyendo un Plugin.....	81
8.3.2. Validación de un Plugin.....	82
8.3.3. La interfaz de JavaScript	83
8.3.4. Muestra JavaScript.....	84
8.3.5. Interfaces Nativas.....	85
Recomendaciones.....	86
Conclusiones.....	87
<i>Libros.....</i>	<i>88</i>
<i>Páginas Web Consultadas.....</i>	<i>90</i>
<i>Enlaces Recomendados para el Desarrollo de Aplicaciones Móviles.....</i>	<i>92</i>
<i>Glosario Técnico.....</i>	<i>94</i>
<i>Anexos.....</i>	<i>97</i>