

CONTENIDO

CAPÍTULO 1

INSTALACION

1.1.- Requisitos de Hardware y Software.....	1
1.2.- Sistemas Operativos de 32 y 64 Bits.....	2
1.3.- Proceso de Instalación.....	3

CAPÍTULO 2

INTERFACE CON EL USUARIO

2.1.- Workspaces.....	19
2.2.- Pantalla de Vectorworks 2010.....	21
2.3.- Edición de la Pantalla para Vectorworks 2D.....	23
2.4.- Habilitar paletas de Herramientas.....	26
2.5.- Como Acceder a una Instrucción o Comando.....	27
2.6.- Como Acceder a un Modo de Ejecución.....	32
2.7.- Uso del Mouse en la Dinámica de Movimiento.....	33
2.8.- Menú del Botón Derecho del Mouse.....	35
2.9.- Selección y Deselección de Figuras.....	37
2.10.- Bloquear y Desbloquear una Figura.....	44
2.11.- Visualizar Puntos de Pinzamientos.....	45
2.12.- Uso del teclado.....	46
2.13.- Herramientas de Zoom.....	52
2.14.- Varios Archivos Abiertos.....	53
2.15.- Abrir un Nuevo Archivo.....	54
2.16.- Guardar un Archivo.....	56
2.17.- Guardado Automático.....	57
2.18.- Guardar en Vectorworks 12, 2008 y 2009.....	59
2.19.- Abrir un Archivo de Autocad.....	61
2.20.- Exportar a Autocad.....	61
2.21.- Recuperar la Configuración por Defecto.....	61

CAPÍTULO 3

PREPARACIÓN DE UNA HOJA DE DIBUJO

3.1.- Unidades.....	64
3.2.- Escala del Dibujo.....	78
3.3.- Tamaño de la Hoja.....	83
3.4.- Referencia de Rejilla y Forzado.....	87
3.5.- Paleta Snapping.....	96
3.6.- Layers y Clases.....	103
3.7.- Plantillas (Plantillas).....	125

CAPÍTULO 4

FIGURAS BIDIMENSIONALES

4.1.- Punto	128
4.2.- Línea.....	136
4.3.- Doble Línea.....	150
4.4.- Rectángulo.....	164
4.5.- Rectángulo Redondeado.....	176
4.6.- Círculo.....	189
4.7.- Óvalo.....	200
4.8.- Arco.....	213
4.9.- Freehand o Mano Alzada.....	231
4.10.- Polilínea.....	234
4.11.- Polígono Irregular.....	241
4.12.- Polígono Irregular de Doble Línea.....	247
4.13.- El Polígono Regular.....	256
4.14.- Espiral.....	265

CAPÍTULO 5

EDICIÓN DE FIGURAS

5.1.- Puntos de Pinzamientos.....	267
5.2.- Paleta Información del Objeto.....	273
5.3.- Movimiento de Página.....	278

5.4.- Desplazamiento Mediante el Mouse y Teclado.....	280
5.5.- Copiar, Medir y Mover.....	282
5.6.- Menú Movimiento.....	290
5.7.- Girar o Rotar.....	292
5.8.- Menú Rotación.....	296
5.9.- Duplicado.....	298
5.10.- Copia por Reflejo.....	299
5.11.- Copia en Serie.....	302
5.12.- Copia en Offset.....	311
5.13.- Dividir.....	317
5.14.- Conectar.....	321
5.15.- Recortar.....	323
5.16.- Remover.....	327
5.17.- Filete.....	329
5.18.- Chaflan.....	333
5.19.- Superposición de Figuras.....	335
5.20.- Escala de Objetos.....	336
5.21.- Sumar Superficies.....	338
5.22.- Restar Superficies.....	338
5.23.- Intersección de Superficies.....	338
5.24.- Componer/Descomponer.....	339
5.25.- Agrupar/Desagrupar.....	340
5.26.- Bloquear/Desbloquear.....	340
5.27.- Grosor de Línea y Tipo de Línea.....	340
5.28.- Propiedades de Ingeniería.....	341

CAPÍTULO 6

TEXTOS, TABLAS Y COTAS

6.1.- Insertar Texto.....	343
6.2.- Insertar Tablas.....	348
6.3.- Insertar Cotas.....	366

CAPÍTULO 7

COLOR Y TEXTURA

7.1.- Paleta Attributes o Atributos.....	389
7.2.- Edición de Tramas	402
7.3.- Criterios para Asignar Color y Relleno.....	403
7.4.- Asignación de Color a Figuras.....	404
7.5.- Asignación de Color a Textos.....	404
7.6.- Asignación de Color a Cotas.....	405
7.7.- Asignación de Color a Tablas.....	406

CAPÍTULO 8

PRESENTACIÓN E IMPRESIÓN

8.1.- Paleta Navigation o Navegación.....	407
8.2.- Migrar un Objeto de una Clase a otra o de un Layer a otro.....	412
8.3.- Presentación de una Sola Escala.....	412
8.4.- Presentación de Varias Escalas.....	414
8.5.- Insertar una Imagen.....	415
8.6.- Impresión.....	416

PRACTICAS.....	419
-----------------------	------------