

ÍNDICE GENERAL

1 GENERALIDADES.....	1
1.1 Introducción	1
1.2 Antecedentes.....	1
1.3 Planteamiento del problema	4
 1.3.1 <i>Identificación del Problema</i>.....	4
 1.3.2 <i>Formulación del Problema</i>	4
1.4 Objetivos	5
 1.4.1 <i>Objetivo General</i>.....	5
 1.4.2 <i>Objetivos específicos</i>.....	5
1.5 Justificación.....	5
 1.5.1 <i>Justificación Técnica</i>.....	5
 1.5.2 <i>Justificación Económica</i>.....	6
1.6 Alcance y delimitaciones	6
 1.6.1 <i>Alcance Temático</i>	6
 1.6.2 <i>Alcance Geográfico</i>	6
 1.6.3 <i>Alcance Temporal</i>.....	7
2 MARCO TEÓRICO	8
2.1 Parámetros de diseño geométrico.....	8
 2.1.1 <i>Parámetros de diseño geométrico (Manuales técnicos de diseño Geométrico)</i>	8
 2.1.1.1 <i>Factores que intervienen en el diseño de una carretera</i>	8
 2.1.1.2 <i>Estudio del tráfico.....</i>	9
 2.1.1.3 <i>Conceptos relativos a velocidad en el diseño vial</i>	11

<i>2.1.1.4 Sistema de clasificación.....</i>	14
<i>2.1.2 Parámetros de diseño geométrico (Norma AASHTO).....</i>	19
<i> 2.1.2.1 Factores Determinantes para la Alineación Horizontal</i>	19
<i> 2.1.2.2 Factores Determinantes para la Alineación Vertical.....</i>	20
<i> 2.1.2.3 Combinación de Alineación Horizontal y Vertical.....</i>	20
<i>2.1.3 Diferencias entre la norma AASHTO y los manuales técnicos ABC.....</i>	21
<i> 2.1.3.1 Relación entre la Velocidad Directriz y las Características Geométricas.....</i>	21
<i> 2.1.3.2 Elección de la Velocidad Directriz.....</i>	22
2.2 Herramientas principales del software Autodesk Civil 3D.....	23
<i> 2.2.1 Autodesk Civil 3D.....</i>	23
<i> 2.2.2 Configuración inicial</i>	24
<i> 2.2.2.1 Pestaña de inicio.....</i>	24
<i> 2.2.2.2 Pestaña de dibujo.....</i>	24
<i> 2.2.3 Gestión de puntos y manejo de superficies.....</i>	29
<i> 2.2.3.1 Puntos topográficos</i>	29
<i> 2.2.3.2 Naturaleza de los puntos. Formato XY y NE</i>	29
<i> 2.2.3.3 Configuración gráfica de puntos. Plantillas de AutoCAD Civil 3D.....</i>	31
<i> 2.2.3.4 Superficie de terreno.....</i>	33
<i> 2.2.3.5 Creación de una superficie.....</i>	34
<i> 2.2.3.6 Definir datos de superficie.....</i>	35
<i> 2.2.4 Alineación del eje, trazado horizontal y vertical</i>	36
<i> 2.2.4.1 Perfil de superficie.....</i>	37
<i> 2.2.4.2 Perfil de rasante.....</i>	37

2.3 Diseño geométrico de carreteras mediante Autodesk Civil 3D	38
 2.3.1 <i>Obras lineales</i>	38
 2.3.1.1 <i>Sobreancho</i>	38
 2.3.1.2 <i>Bombeo y peralte en carreteras</i>.....	38
 2.3.1.3 <i>Diseño geométrico en perfil longitudinal</i>	39
 2.3.1.4 <i>Curva vertical</i>	39
 2.3.1.5 <i>Diseño geométrico en Secciones Transversales</i>	39
 2.3.2 <i>Secciones transversales y cálculo de volúmenes</i>	41
 2.3.2.1 <i>Sección transversal</i>	41
 2.3.2.2 <i>Cálculo de área y volúmenes</i>	41
 2.3.2.3 <i>Diagramas de masa</i>	42
2.4 Material de apoyo programático	43
 2.4.1 <i>Elaboración de una guía metodológica</i>.....	43
 2.4.1.1 <i>Guia metodológica</i>.....	43
 2.4.1.2 <i>Tipo de propuesta</i>	43
 2.4.2 <i>Producción y edición de videos tutoriales</i>.....	43
3 INGENIERÍA DE PROYECTO.....	45
 3.1 Características principales en el diseño geométrico	45
 3.1.1 <i>Estudio de tráfico</i>.....	45
 3.1.1.1 <i>Estudio de tráfico de carretera en terreno montañoso</i>	45
 3.1.1.2 <i>Estudio de tráfico en terreno llano</i>	46
 3.1.1.3 <i>Capacidad de la intersección</i>	47
 3.1.2 <i>Determinación de la jerarquía de la vía de comunicación</i>	48

<i>3.1.2.1 Peralte y fricción transversal</i>	49
<i>3.1.2.2 Radio minimo de curvatura para curvas circulares.....</i>	51
<i>3.1.2.3 Distancia de frenado.....</i>	58
<i>3.1.2.4 Distancia de adelantamiento</i>	60
<i>3.1.2.5 Sobreancho en curvas circulares.....</i>	61
3.1.3 Velocidad de proyecto.....	64
<i>3.1.3.1 Velocidad para carretera en terreno llano</i>	64
<i>3.1.3.2 Velocidad para carretera en terreno montañoso.....</i>	64
3.2 Aplicaciones de las herramientas del Autodesk Civil 3D	64
3.2.1 Instalación del programa	64
<i>3.2.1.1 Creación de cuenta Autodesk Educacional</i>	64
3.2.2 Puntos topográficos.....	70
<i>3.2.2.1 Puntos topográficos intersección 2do anillo y Cristo Redentor.....</i>	70
<i>3.2.2.2 Puntos topográficos Distribuidor de tráfico Autopista La Paz – Oruro</i>	71
<i>3.2.3 Gestión y manejo de superficies AV. Cristo Redentor</i>	71
<i>3.2.4 Gestión y manejo de superficies Autopista La Paz – Oruro</i>	72
<i>3.2.5 Alineación del eje, trazado horizontal y vertical Av. Cristo Redentor.....</i>	72
<i>3.2.6 Alineación del eje, trazado horizontal y vertical Autopista La Paz-Oruro.....</i>	74
3.3 Diseño geométrico de carreteras mediante Autodesk Civil 3D	75
3.3.1 Obra lineal	75
<i>3.3.1.1 Sección típica principal Av. Cristo Redentor</i>	75
<i>3.3.1.2 Secciones típicas complementarias Av. Cristo Redentor.....</i>	78
<i>3.3.1.3 Secciones típicas Autopista La Paz – Oruro</i>	80

3.3.2 Cálculo de volúmenes de corte y relleno Av. Cristo Redentor.....	81
3.3.3 Cálculo de volúmenes de corte y relleno	83
3.3.4 Generación de planos.....	85
3.4 Guía metodológica	86
CONCLUSIONES	87
RECOMENDACIONES.	89
BIBLIOGRAFÍA	91
4 ANEXOS.....	1