

# RESUMEN DEL CONTENIDO

<b>Agradecimientos</b> .....	xxix
<b>Introducción</b> .....	xxxix

## PARTE I. FUNDAMENTOS DEL ARMAZÓN DE WINDOWS, VISUAL C++ Y DE APLICACIÓN

<b>Capítulo 1.</b> Microsoft Windows y Visual C++ .....	3
<b>Capítulo 2.</b> El armazón de aplicación de la biblioteca de Clases de base de Microsoft .....	17

## PARTE II. LA CLASE DE VISTA DE LA BIBLIOTECA MFC

<b>Capítulo 3.</b> Comenzado con el AppWizard: «¡Hola, mundo!» .....	31
<b>Capítulo 4.</b> Gestión básica de sucesos, modos de asignación y una vista con desplazamiento .....	47
<b>Capítulo 5.</b> La interfaz, los colores y las fuentes del dispositivo gráfico .....	75
<b>Capítulo 6.</b> El diálogo modal y los controles comunes de Windows .....	103
<b>Capítulo 7.</b> El diálogo no modal y los diálogos comunes de Windows .....	145
<b>Capítulo 8.</b> Utilización de los controles ActiveX .....	163
<b>Capítulo 9.</b> Gestión de memoria de Win32 .....	191
<b>Capítulo 10.</b> Mapas de bits .....	205
<b>Capítulo 11.</b> Procesamiento de los mensajes de Windows y programación multihilo .....	239

## PARTE III. LA ARQUITECTURA DOCUMENTO-VISTA

<b>Capítulo 12.</b> Menús, aceleradores de teclado, el control de edición avanzada y las hojas de propiedades .....	259
<b>Capítulo 13.</b> Barras de herramientas y barras de estado .....	291

<b>Capítulo 14.</b>	Una clase de base de ventana de marco reutilizable . . . . .	309
<b>Capítulo 15.</b>	Separación del documento de su vista . . . . .	327
<b>Capítulo 16.</b>	Lectura y escritura de documentos: Aplicaciones SDI . . . . .	369
<b>Capítulo 17.</b>	Lectura y escritura de documentos: Aplicaciones MDI . . . . .	399
<b>Capítulo 18.</b>	Imprimir y presentación preliminar . . . . .	421
<b>Capítulo 19.</b>	Ventanas fraccionadas y múltiples vistas . . . . .	441
<b>Capítulo 20.</b>	Ayuda sensible al contexto . . . . .	455
<b>Capítulo 21.</b>	Bibliotecas de enlace dinámico (DLL) . . . . .	475
<b>Capítulo 22.</b>	Programas de la MFC sin clases de vista ni de documento . . . . .	505
<b>PARTE IV. ACTIVEX: COM, AUTOMATIZACIÓN Y OLE</b>		
<b>Capítulo 23.</b>	El modelo de objetos de componentes . . . . .	519
<b>Capítulo 24.</b>	Automatización . . . . .	557
<b>Capítulo 25.</b>	Transferencia uniforme de datos: Transferencia al portapapeles y arrastrar y soltar de OLE . . . . .	625
<b>Capítulo 26.</b>	Almacenamiento estructurado . . . . .	653
<b>Capítulo 27.</b>	Componentes y contenedores incrustados de OLE . . . . .	681
<b>PARTE V. GESTIÓN DE BASE DE DATOS</b>		
<b>Capítulo 28.</b>	Gestión de bases de datos con Microsoft ODBC . . . . .	735
<b>Capítulo 29.</b>	Gestión de bases de datos con los objetos de acceso a datos de Microsoft . . . . .	765
<b>PARTE VI. PROGRAMACIÓN PARA INTERNET</b>		
<b>Capítulo 30.</b>	TCP/IP, Winsock y Wininet . . . . .	793
<b>Capítulo 31.</b>	Programación del Servidor de información de Internet de Microsoft . . . . .	835

<b>Capítulo 32.</b> Servidores de documentos de ActiveX e Internet .....	863
<b>Apéndice A.</b> Funciones de mapa de mensajes de la biblioteca de Clases de bases de Microsoft .....	881
<b>Apéndice B.</b> Identificación de clase de la biblioteca MFC en tiempo de ejecución y creación dinámica de objetos .....	889
<b>Índice</b> .....	895